SAMSUNG

PROJECTEUR DLP

Manuel d'utilisation | **SP-H700/H710/H500**

Table des matières

Préparatif

Caractéristiques et conception 4

Attention à l'utilisation et au remplacement de la lampe.....5

Projecteur et accessoires

Partie avant/supérieure et accessoires 8
Partie arrière et câbles.....10
Boutons de la télécommande 11
Utilisation de la télécommande.....12

Installation et réglages de base

Installation et mise en marche 14
Zoom et mise au point 16
Mise à niveau avec pieds réglables 17
Utilisation du bouton rotatif de déplacement de la lentille.....18
Taille de l'écran et distance de projection.....19

Branchements et configuration de la source

Avant les branchements 22

Branchement à l'équipement vidéo

Branchement à un magnétoscope/caméscope/boîte de jonction 23
Branchement à un lecteur DVD 24
Branchement au récepteur de télévision numérique 25

Configuration de la source d'entrée externe ..26

Nom des branchements externes.....27

Réglage de l'image

Sélection du mode image.....30

Personnalisation des paramètres de l'image ..31

Changement de la norme Couleur.....32

Sélection et réglage de la température de couleur.....33

Correction gamma 34

Enregistrement des paramètres d'image personnalisés 35

Réglage DNIe 36

Sélection de la taille de l'image 37

Réglage de la position de l'écran 39

Mode film 40

Surbalayage 41

Image figée.....42

Configuration

Rotation/inversion de l'image projetée 44

Réglage de la luminosité 45

Correction du keystone vertical 46

Test de la mire 47

Restauration des paramètres par défaut 48

Information.....49

Option de menu

Réglage de la langue 52
Réglage de la Position menu.....53
Réglage de la Transp. menu 54
Réglage de la Dur. aff. Menu 55
Sélection du menu rapide.....56

Branchement à un PC

Avant le branchement à un PC 58
Configuration de l'environnement du PC.....59
Branchement à un PC.....60
Réglage automatique de l'image 62
Réglage de fréquence 63
Syntonisation précise avec réglage des phases 64
Zoom sur l'écran 65
Réinitialiser le PC.....66

Dépannage

Avant de contacter le personnel qualifié du service d'assistance.....68

Autres informations

Stockage et entretien 72
Pièces disponibles en option 73
Structure du menu à l'écran 74
Remplacement de la lampe 77
Caractéristiques 78
Spécifications de la télécommande.....79

Caractéristiques et conception

Moteur optique adoptant une technologie DLP de pointe

- SP-H700/SP-H710: Utilise un écran DMD DLP™ HD2+ avec une résolution 1280x720
- SP-H500: Utilise un écran DMD DLP™ ED2 avec une résolution 1024x576
- Color wheel 5 vitesses conçu pour réduire les parasites numériques
- Lampe 250 W étudiée pour améliorer la luminance

Couleurs vives

- Réglage de la qualité de l'image concentré sur l'amélioration de la couleur. Cette unité tend à réaliser des coordinations de couleur comparables aux normes d'émission de production vidéo.

Bruit de ventilateur et fuite de lumière minimisés

- La circulation d'air et la structure de l'installation du ventilateur sont optimisées pour réduire le bruit du ventilateur et la fuite du rayon lumineux.

Divers ports d'entrée

- Cinq types de ports d'entrée comprenant un port DVI-D (compatible avec HDCP), deux ports de composant améliorent le branchement des périphériques externes.

Réglages de l'utilisateur

- Cette unité permet un réglage individuel des ports d'entrée.
- L'unité dispose d'un diagramme de référence pouvant être utilisé pour le positionnement et le réglage.
- La télécommande bénéficie d'un rétroéclairage qui améliore son utilisation dans les environnements sombres.

Attention à l'utilisation et au remplacement de la lampe

Lampe du projecteur

- La nature de la lampe du projecteur change en fonction de sa durée d'utilisation et de son environnement. Se reporter à l'installation et aux autres sections opérationnelles recommandées du manuel d'utilisation pour éviter une dégradation rapide des performances ainsi qu'une détérioration de la qualité de l'image. La lampe du projecteur doit être remplacée régulièrement.
- Un dépannage gratuit est proposé durant les 90 jours suivants l'achat du produit ou pour une durée d'utilisation du produit de 300 heures, si le problème provient d'une lampe défectueuse.
- Vous pouvez contrôler le temps d'utilisation de la lampe en appuyant sur le bouton INFO de la télécommande.

Attention au remplacement de la lampe

- Débranchez le cordon d'alimentation avant de remplacer la lampe.
- L'intérieur du projecteur est brûlant. Laissez-le refroidir au moins une heure après l'avoir éteint.
- Contactez votre revendeur pour l'achat d'une lampe neuve. (Les rayons ultraviolets de la lampe peuvent altérer votre vue.)
- Eteindre la lampe avant tout remplacement ou toute réparation. (La haute pression de la lampe peut entraîner une explosion.)
- Si la lampe est cassée, faites attention de ne pas vous couper. Reportez-vous au manuel pour un traitement correct.

Attention à l'utilisation de la lampe

- Ce projecteur produit une lumière intense. Ne regardez pas directement la source lumineuse.
- Ne touchez pas la ventilation durant le fonctionnement. Elle peut être brûlante.
- N'exposez pas l'appareil à la pluie ou à l'humidité.

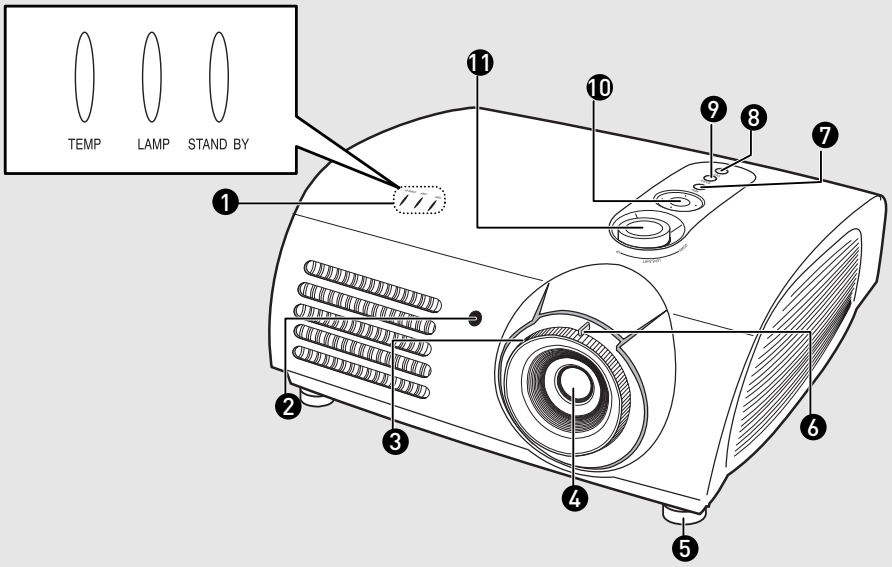
Préparatif

Projecteur et accessoires.....8

Installation et réglages de base.....14

Partie avant/supérieure et accessoires

Partie avant/supérieure



1 **Indicateurs**
- TEMP (diode rouge)
- LAMP (diode bleue)
- STAND BY (diode bleue)
Reportez-vous à la page 9 pour plus d'informations.

2 **Récepteur du signal de la télécommande**

3 **Bague de mise au point**
Pour régler la mise au point.

4 **Lentille**

5 **Pieds réglables**
Vous pouvez régler la position de l'écran en déplaçant les pieds réglables vers le haut et vers le bas.

6 **Bouton de zoom**
Pour élargir ou réduire la taille de l'image.

7 **MENU**
Pour ouvrir le menu à l'écran.

8 **POWER**
Pour mettre le projecteur sous et hors tension.

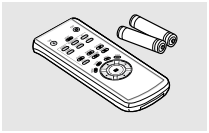
9 **SOURCE**
Pour sélectionner les signaux d'entrée des sources externes.

10 **Bouton de sélection et de déplacement**
Pour sélectionner un élément du menu et pour déplacer le curseur.

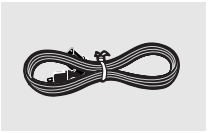
11 **Bouton rotatif de Deplacement de la Lentille**
Vous pouvez ajuster les images de l'écran vers le haut et vers le bas en utilisant la plage de réglage de la lentille.

Accessoires

Télécommande /2 piles



Câble d'alimentation



Manuel d'utilisation

Indicateur d'information

● : Sous tension ◐ : Clignotant ○ : Hors tension

TEMP	LAMPE	VEILLE	Information
○	○	●	Si vous appuyez sur le bouton POWER de la télécommande ou du projecteur, l'écran s'affiche en 30 secondes.
○	●	●	Le projecteur se trouve en conditions de fonctionnement normal.
○	◐	●	Le projecteur chauffe une fois le bouton POWER actionné.
○	◐	○	Le bouton POWER est actionné pour arrêter la projection et le système de refroidissement fonctionne pour refroidir l'intérieur du projecteur. (Environ 1 minute 30)
◐	○	◐	Reportez-vous à la mesure 1 ci-dessous si le ventilateur de refroidissement à l'intérieur du projecteur ne fonctionne pas dans des conditions normales.
◐	◐	○	Reportez-vous à la mesure 2 ci-dessous si le cache de la lampe n'est pas correctement fermé.
◐	○	○	La mise hors tension est automatique lorsque la température à l'intérieur du projecteur dépasse la limite de contrôle. Reportez-vous à la mesure 3.
◐	◐	◐	Reportez-vous à la mesure 4 ci-dessous si la durée de vie de la lampe touche à sa fin ou si un problème relatif à celle-ci est détecté.

Résolution des problèmes de témoin

Classification	Etat	Mesures
Mesure 1	Lorsque le système du ventilateur de refroidissement n'est pas en conditions de fonctionnement normal.	Débranchez et rebranchez le cordon avant de redémarrer le projecteur. Si le problème persiste, contactez un revendeur ou un technicien près de chez vous.
Mesure 2	Lorsque le cache de la lampe n'est pas correctement fermé ou lorsque le système de capteurs n'est pas en conditions de fonctionnement normal.	Contrôlez la vis au bas du projecteur. Si vous ne parvenez pas à identifier le problème, contactez un revendeur ou un technicien près de chez vous.
Mesure 3	Lorsque la température à l'intérieur du projecteur est trop élevée.	Réglez la position du projecteur suivant les instructions d'installation de ce manuel et laissez refroidir le projecteur avant de le remettre sous tension. Si le problème persiste, contactez un revendeur ou un technicien près de chez vous.
Mesure 4	La lampe fonctionne mal après une mise hors tension incorrecte ou après une mise hors tension suivie immédiatement d'une mise sous tension du projecteur.	Eteignez le projecteur et laissez-le refroidir quelques instants avant de l'allumer de nouveau.
	Lorsque la luminosité de l'écran se dégrade ou que l'image est détériorée.	Contrôlez la durée d'utilisation de la lampe via Information et contactez un revendeur ou un technicien près de chez vous pour vous procurer une lampe neuve.

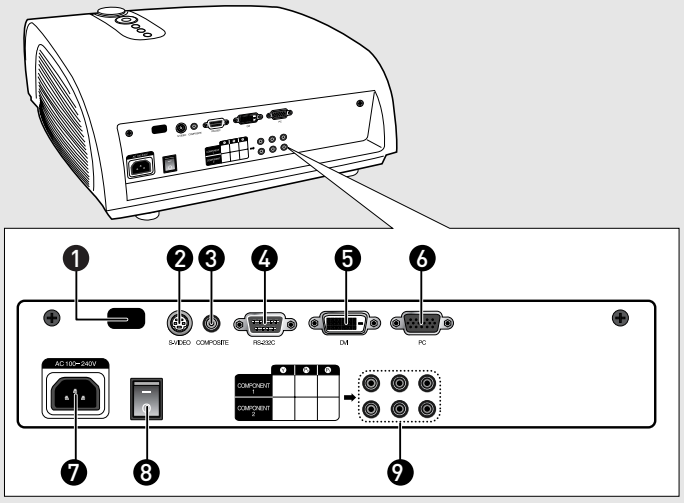
REMARQUE

Ce projecteur utilise un système de ventilateur de refroidissement pour prévenir toute surchauffe de l'appareil. Son fonctionnement peut être bruyant, ce qui n'affecte en rien les performances du produit. Les nuisances sonores ne peuvent être invoquées comme motif d'échange ou de remboursement.

PROJECTEUR ET ACCESSOIRES

Partie arrière et câbles

Partie arrière

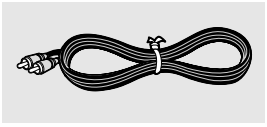


1 **Récepteur du signal de la télécommande**
2 **Port d'entrée S-VIDEO**
3 **Ports d'entrée COMPOSITE**
4 **Port RS-232C**
5 **Port d'entrée DVI**
6 **Port d'entrée PC**
7 **Entrée d'alimentation CA**
8 **Interrupteur d'alimentation**
9 **Port d'entrée composant**

Câbles

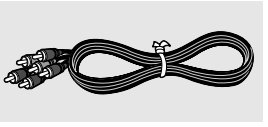
Cordon d'alimentation
Branché à la prise murale ❼.

Câble vidéo (COMPOSITE)
Branché au port de connexion ❸.

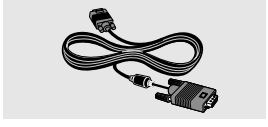


Câble S-Vidéo
Branché au port de connexion ❷.

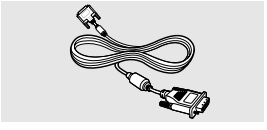
Câble composant
Branché au port de connexion ❾.



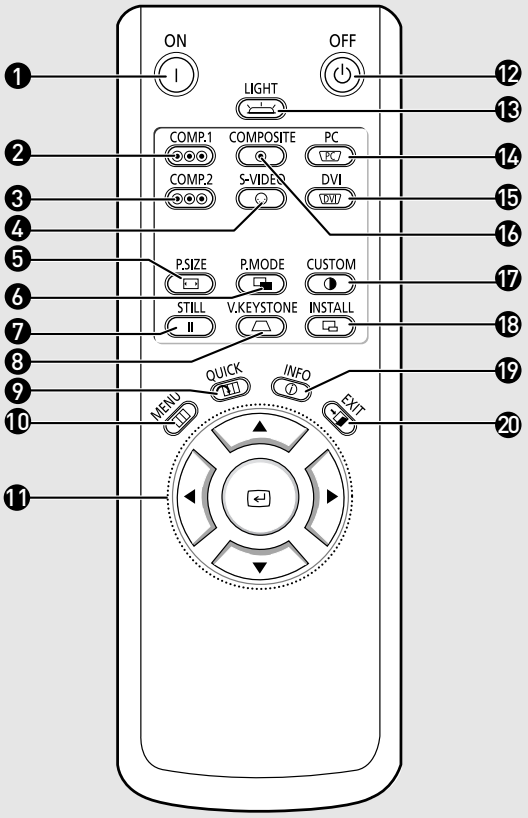
Câble vidéo PC
Branché au port de connexion ❻.



Câble DVI-D
Branché au port de connexion ❺.



Boutons de la télécommande



1 **ON**
Pour allumer le projecteur.

2 **COMP.1** (Pages 24~26)
Pour basculer en mode COMPOSANT 1.

3 **COMP.2** (Pages 24~26)
Pour basculer en mode COMPOSANT 2.

4 **S-VIDEO** (Pages 23, 26)
Pour basculer en mode S-VIDEO.

5 **P.SIZE** (Page 37)
Pour régler la taille de l'image à l'écran.

6 **P.MODE** (Page 30)
Pour sélectionner le mode image

7 **STILL** (Page 42)
Pour voir les images figées.

8 **V.KEYSTONE** (Page 46)
Vous pouvez utiliser cette fonction pour un réglage trapézoïdal de l'image.

9 **QUICK** (Page 56)
Pour sélectionner rapidement le menu précédent.

10 **MENU**
Pour afficher le menu à l'écran.

11 **▲▼◀▶ (Déplacement) / ↵ (Sélection)**
Pour déplacer ou sélectionner les éléments de menu.

12 **OFF**
Pour éteindre le projecteur.

13 **LIGHT** (Page 13)
Pour utiliser la télécommande dans une pièce sombre.

14 **PC** (Pages 25, 60, 62~66)
Pour commuter en mode PC.

15 **DVI** (Page 25, 60)
Pour commuter en mode DVI.

16 **COMPOSITE** (Pages 23, 26)
Pour commuter en mode COMPOSITE.

17 **CUSTOM** (Page 31)
Pour sélectionner le mode Réglage utilisateur.

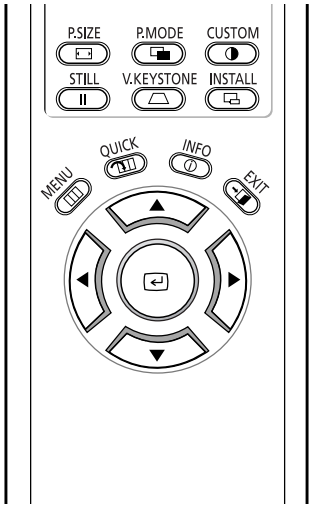
18 **INSTALL** (Page 44)
Pour retourner ou inverser l'image projetée.

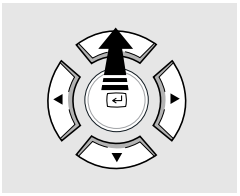
19 **INFO** (Page 49)
Pour contrôler les signaux source, le réglage de l'image, le réglage de l'écran PC et la durée de vie de la lampe.

20 **EXIT**
Pour supprimer le menu à l'écran.

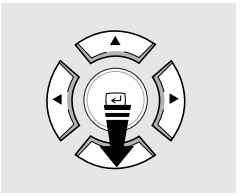
Utilisation de la télécommande

Mouvement en fonction/Bouton de sélection

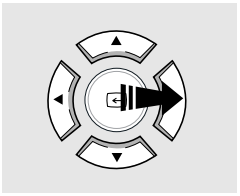




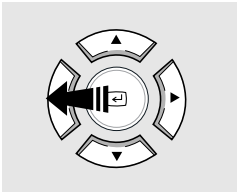
Elément du menu déplacement (Haut)



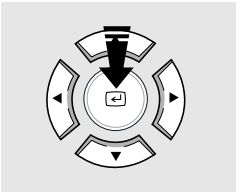
Elément du menu déplacement (Bas)



Réglage (droite) ou déplacement vers l'élément inférieur.



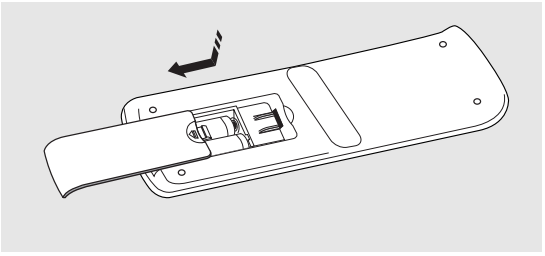
Réglage (gauche) ou déplacement vers l'élément supérieur.



Sélectionner le réglage actuel

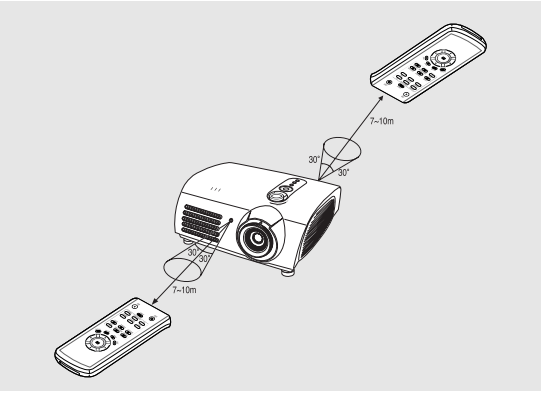
Insertion des piles dans la télécommande

1. Appuyez sur la partie ▼ du couvercle pour le retirer.
2. Insérez deux piles AAA 1,5 V en respectant la polarité.
3. Fermez le couvercle.



Plage et angle autorisés de réception du signal de la télécommande

La télécommande fonctionne sur un angle de 30° à une distance de 7 à 10 m du projecteur.

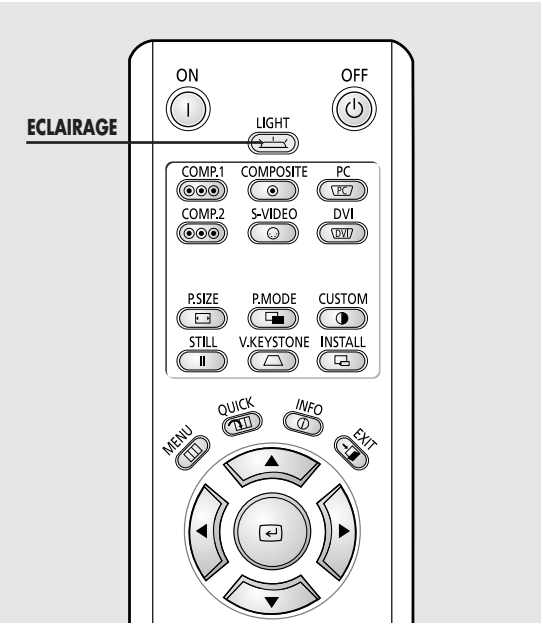


ATTENTION

- Conservez les piles usées hors de la portée des enfants et jetez-les en prenant les précautions nécessaires.
- N'associez pas une pile usagée à une pile neuve. Remplacez les deux piles simultanément.
- Retirez les piles lorsque le projecteur n'est pas utilisé pendant de longues périodes.

Utilisation de la télécommande dans des lieux sombres (ECLAIRAGE)

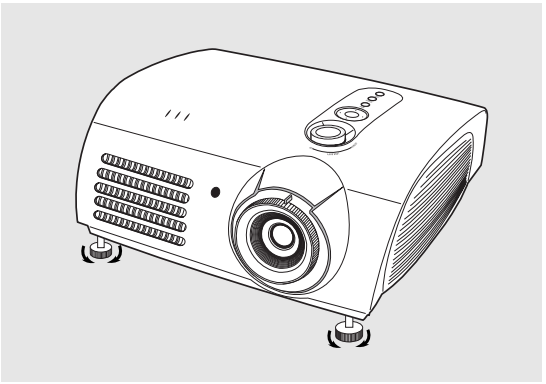
Appuyez sur le bouton **LIGHT** de la télécommande pendant cinq secondes. Les boutons de la télécommande s'allument environ 5 secondes et s'éteignent automatiquement.



Installation et mise en marche

Installation du projecteur

Installez de projecteur de sorte que la projection soit perpendiculaire à l'écran.

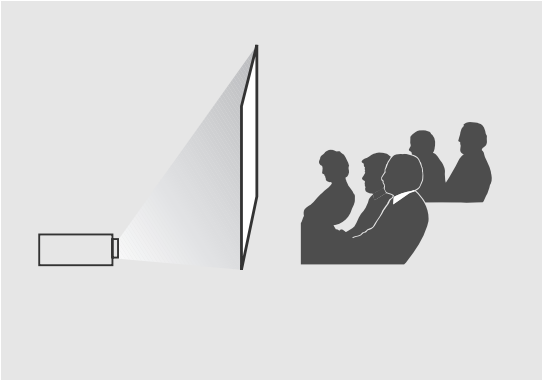


REMARQUE

- Centrez la lentille sur l'écran. Si le projecteur n'est pas positionné perpendiculairement à l'écran, l'image peut être trapézoïdale.
- N'installez pas l'écran dans un endroit éclairé qui entrave la visibilité.
- Assombrissez la pièce si le projecteur est installé dans un endroit clair.

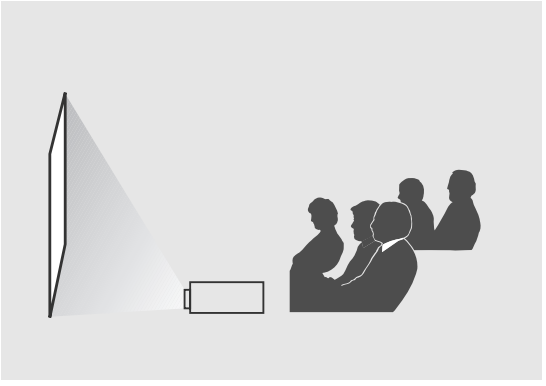
Installation du projecteur à l'arrière de l'écran

Installez un écran transparent pour placer le projecteur à l'arrière de l'écran.
L'écran transparent montre l'image retournée à l'horizontale. Faites pivoter l'image (projetée par le projecteur) horizontalement.
(Page 44)



Installation du projecteur devant l'écran

Installez le projecteur à côté des spectateurs.

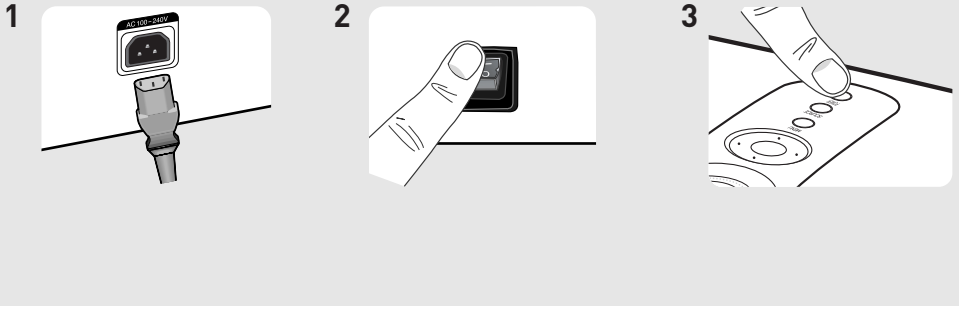


REMARQUE

- Le projecteur peut être fixé au plafond, à l'avant ou à l'arrière de l'écran.

Mise en marche du projecteur

1. Raccordez le cordon d'alimentation à la borne d'alimentation située à l'arrière du projecteur.
2. Appuyez et poussez l'interrupteur d'alimentation situé à l'arrière du projecteur vers "—".
3. Appuyez sur le bouton **POWER** du projecteur ou sur le bouton **ON** de la télécommande.
4. L'affichage écran apparaît au bout de 30 secondes.



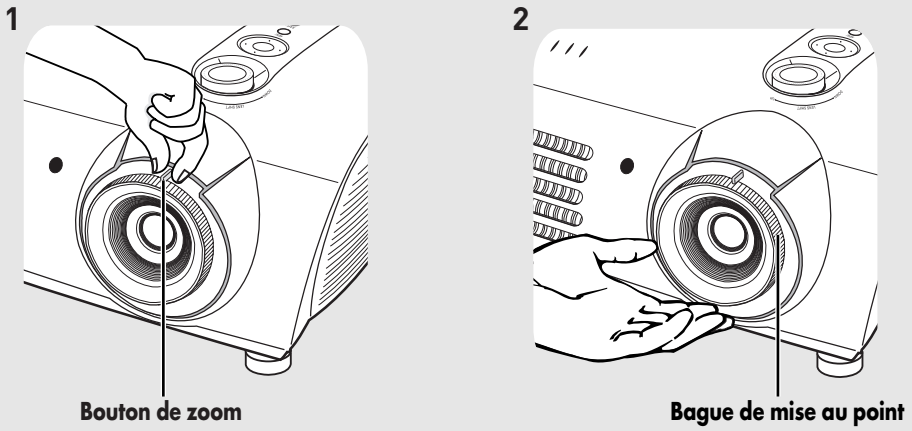
REMARQUE

- Lorsque vous mettez le projecteur hors tension, le ventilateur de refroidissement s'arrête au bout d'1 minute 30.
- Lorsque le ventilateur de refroidissement s'éteint, poussez l'interrupteur d'alimentation vers "O" et débranchez le cordon d'alimentation.

Zoom et mise au point

Utilisation du bouton de zoom et de la bague de mise au point

1. Vous pouvez régler la taille de l'image dans la plage de zoom en actionnant le bouton de zoom.
2. Centrez l'image sur l'écran en utilisant la bague de mise au point.



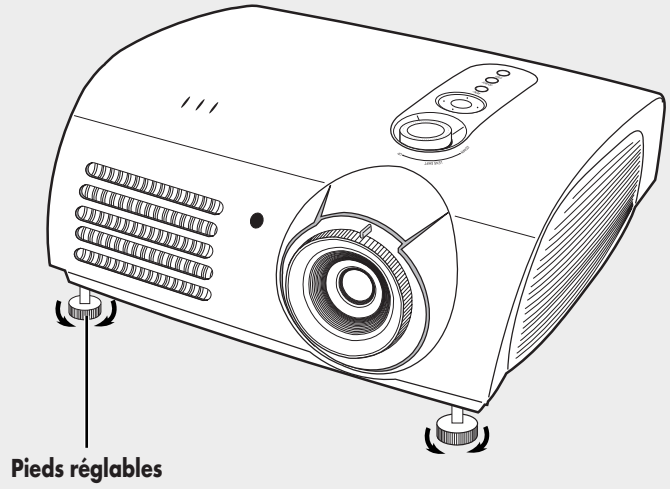
REMARQUE

La netteté peut sembler trouble si le projecteur est installé à une distance inférieure à celle recommandée. (Page 20)

Mise à niveau avec pieds réglables

Utilisation des pieds réglables

Pour mettre le projecteur à niveau, ajustez la hauteur des pieds réglables.



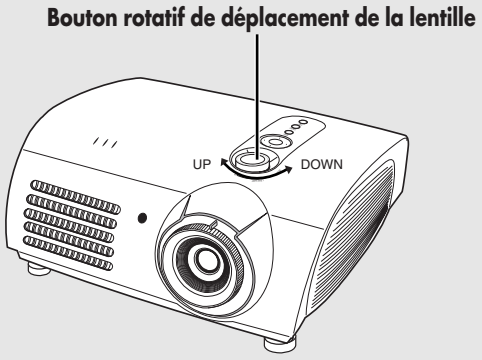
REMARQUE

- Vous pouvez régler le niveau du projecteur sur 5 degrés.
- Selon la position du projecteur, une distorsion trapézoïdale de l'image peut apparaître. (Page 46)

Utilisation du bouton rotatif de déplacement de la lentille

Utilisation du bouton rotatif de déplacement de la lentille

Déplacez l'image projetée sur l'écran vers le haut et vers le bas dans la plage de la lentille en tournant avec vos doigts le bouton de déplacement de la lentille situé sur la partie supérieure du projecteur.



Taille de l'écran et distance de projection

Contrôlez les points suivants avant de lire ce manuel.

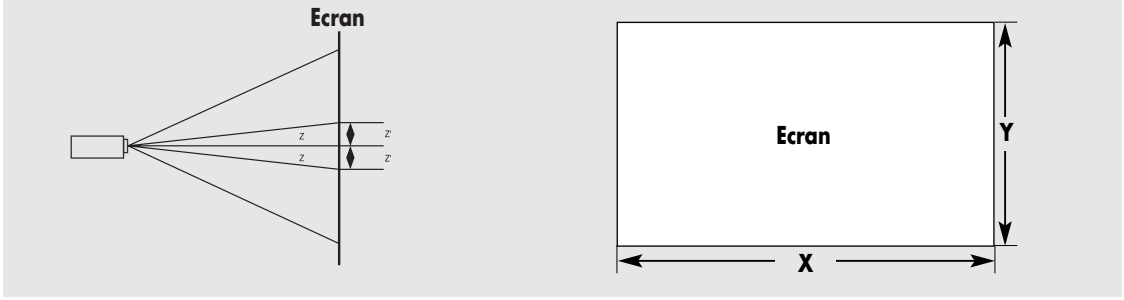
Installez le projecteur sur une surface plane et mettez-le à niveau à l'aide des pieds réglables pour obtenir une qualité d'image optimum. Si les images sont floues, réglez la netteté en utilisant le bouton de zoom ou la bague de mise au point, ou encore, en déplaçant le projecteur en avant ou en arrière.

SP-H700/SP-H710

Taille de l'image en diagonale (pouces)	Taille de l'écran (16:9)		Distance de portée (Z)		Distance entre le centre de la lentille et le bas de l'image (Z':cm/pouces)
	Horizontale (X:cm/pouces)	Verticale (Y:cm/pouces)	Minutes (m/ft)	Max (m/ft)	
300	666.3/262.3	374.6/147.2	10.5/34.0	13.6/44.8	31.2/12.3
250	555.3/218.6	312.2/122.9	8.6/28.3	11.4/37.3	26.0/10.2
200	444.2/174.9	249.7/98.3	6.9/22.7	9.1/29.8	20.8/8.2
190	422.0/166.1	237.2/93.4	6.6/21.5	8.6/28.4	19.8/7.8
180	399.8/157.4	224.7/88.5	6.2/20.4	8.2/26.9	18.7/7.4
170	377.6/148.7	212.3/83.6	5.9/19.3	7.7/25.4	17.7/7.0
160	355.4/139.9	199.8/78.7	5.5/18.1	7.3/23.9	16.6/6.5
150	333.2/131.2	187.3/73.7	5.2/17.0	6.8/22.4	15.6/6.1
140	311.0/122.4	174.8/68.8	4.8/15.9	6.4/20.9	14.6/5.7
130	288.7/113.7	162.3/63.9	4.5/14.7	5.9/19.4	13.5/5.3
120	266.5/104.9	149.8/59.0	4.1/13.6	5.5/17.9	12.5/4.9
110	244.3/96.2	137.3/54.1	3.8/12.5	5.0/16.4	11.4/4.5
100	222.1/87.4	124.9/49.2	3.5/11.3	4.5/14.9	10.4/4.1
90	199.9/78.7	112.4/44.3	3.1/10.2	4.1/13.4	9.4/3.7
80	177.7/70.0	99.9/39.3	2.8/9.1	3.6/11.9	8.3/3.3
70	155.5/61.2	87.4/34.4	2.4/7.9	3.2/10.4	7.3/2.9
60	133.3/52.5	74.9/29.5	2.1/6.8	2.7/9.0	6.2/2.4
50	111.1/43.7	62.4/24.6	1.7/5.7	2.3/7.5	5.2/2.0
43	95.5/37.6	53.7/21.1	1.5/4.9	1.9/6.4	4.5/1.8
40	88.8/35.0	49.9/19.6	1.4/4.5	1.8/6.0	4.2/1.7
33	73.3/28.9	41.2/16.2	1.1/3.7	1.5/4.9	3.4/1.3
30.385	67.5/26.6	37.9/14.9	1.0/3.4	1.4/4.5	3.2/1.3

REMARQUE

Pour obtenir une qualité d'image optimale, il convient d'associer ce projecteur à un écran mesurant entre 80 et 150 pouces.



REMARQUE

- Z : Distance de portée
- Z' : Distance entre le centre de la lentille et le bas de l'image

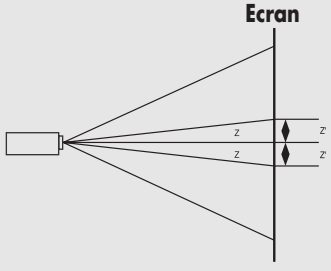
Taille de l'écran et distance de projection

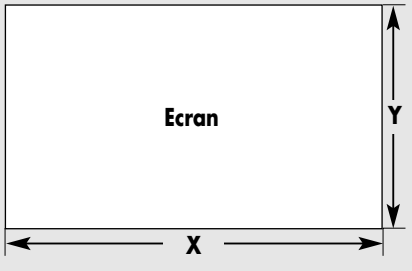
SP-H500

Taille de l'image en diagonale (pouces)	Taille de l'écran (16:9)		Distance de portée (Z)		Distance entre le centre de la lentille et le bas de l'image (Z':cm/pouces)
	Horizontale (X:cm/pouces)	Verticale (Y:cm/pouces)	Minutes (m/ft)	Max (m/ft)	
200	442.8/174.3	249.1/98.1	6.8/22.4	8.8/28.5	24.9/9.8
190	420.6/165.6	236.6/93.1	6.5/21.3	8.3/27.1	23.7/9.3
180	398.5/156.9	224.1/88.3	6.1/20.1	7.8/25.7	22.4/8.8
170	376.3/148.1	211.7/83.3	5.8/19.0	7.4/24.2	21.2/8.3
160	354.2/139.5	199.2/78.4	5.5/17.9	7.0/22.8	19.9/7.8
150	332.1/130.7	186.8/73.5	5.1/16.8	6.5/21.4	18.7/7.4
140	309.9/122.0	174.3/68.7	4.8/15.6	6.1/19.9	17.4/6.9
130	287.8/113.3	161.9/63.7	4.4/14.5	5.6/18.5	16.2/6.4
120	265.7/104.6	149.4/58.8	4.1/13.4	5.2/17.1	14.9/5.9
110	243.5/95.9	137.0/53.9	3.7/12.3	4.8/15.6	13.7/5.4
100	221.3/87.1	124.5/49.0	3.4/11.1	4.3/14.2	12.5/4.9
90	199.2/78.4	112.1/44.1	3.0/10.0	3.9/12.8	11.2/4.4
80	177.1/69.7	99.6/39.2	2.7/8.9	3.5/11.3	10.0/3.9
70	155.0/61.0	87.2/34.3	2.4/7.7	3.0/9.9	8.7/3.4
60	132.8/52.3	74.7/29.4	2.0/6.6	2.6/8.5	7.5/2.9
50	110.7/43.6	62.3/24.5	1.7/5.5	2.1/7.0	6.2/2.5
40	88.6/34.9	49.8/19.6	1.3/4.4	1.7/5.6	5.0/2.0

REMARQUE

Pour obtenir une qualité d'image optimale, il convient d'associer ce projecteur à un écran mesurant entre 80 et 150 pouces.





REMARQUE

- Z : Distance de portée
- Z' : Distance entre le centre de la lentille et le bas de l'image

Branchements et configuration de la source

Avant les branchements 22

Branchement à l'équipement vidéo 23

Configuration de la source d'entrée externe ..26

Nom des branchements externes.....27

Avant les branchements

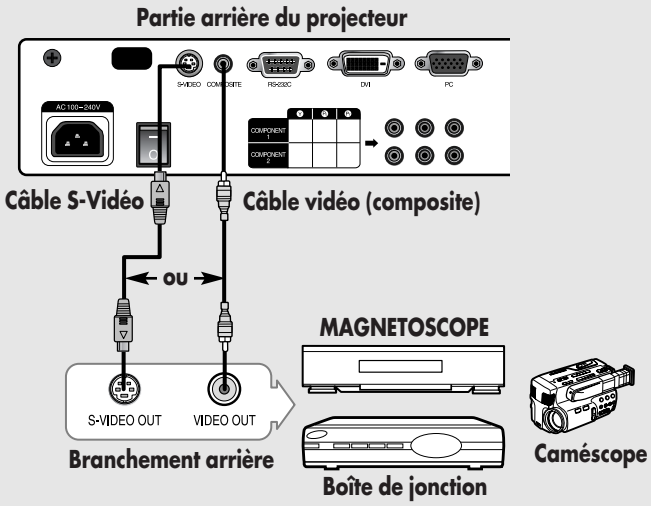
Contrôlez les points suivant avant de brancher le projecteur à d'autres appareils.

Contrôlez les points suivants avant tout branchement

1. Reportez-vous au manuel du périphérique auquel le projecteur est branché.
   Le nombre et la position des ports peuvent varier en fonction du type de périphérique.
2. Ne mettez rien sous tension avant que tous les branchements soient établis. Si vous essayez de brancher l'appareil en connectant les câbles, le projecteur pourrait être endommagé.
3. Contrôlez le type de ports auxquels le projecteur est raccordé.

Reportez-vous à "Partie arrière et câbles" page 10 pour connaître les câbles utilisés pour le branchement.

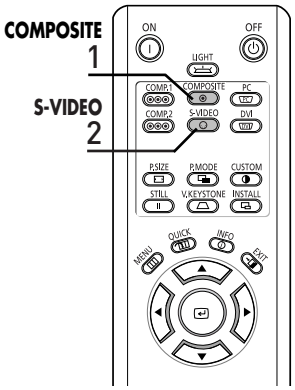
Branchement à un magnétoscope/caméscope/boîte de jonction



Branchez le port d'entrée **COMPOSITE** (jaune) au port **VIDEO OUT** de l'équipement vidéo utilisant le câble vidéo.

- Si l'équipement vidéo dispose d'un port **S-VIDEO OUT**, branchez-le au port d'entrée **S-VIDEO** du projecteur.

Affichage de l'image



1 Mettez-le projecteur sous tension et appuyez sur le bouton COMPOSITE pour sélectionner **Composite**.

2 Branchez le projecteur et l'équipement vidéo via le câble S-Vidéo et appuyez sur le bouton S-VIDEO pour sélectionner **S-Vidéo**.

- Si le mode Composite n'est pas disponible, vérifiez le branchement des câbles vidéo.

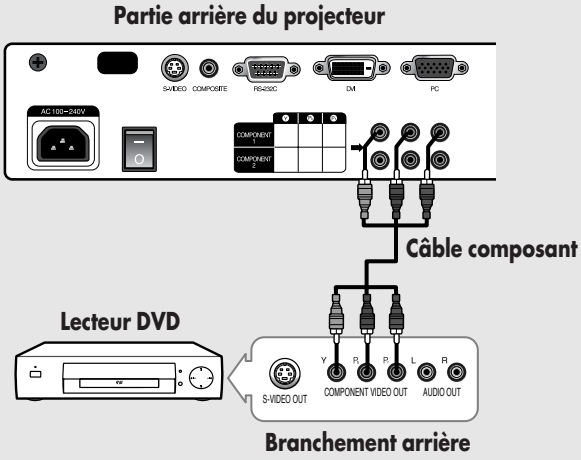
Composite

REMARQUE

- Contrôlez que le projecteur et l'équipement vidéo sont hors tension avant de brancher les câbles.
- Ce projecteur ne prend pas le son en charge. (un système audio séparé est requis pour le son.)

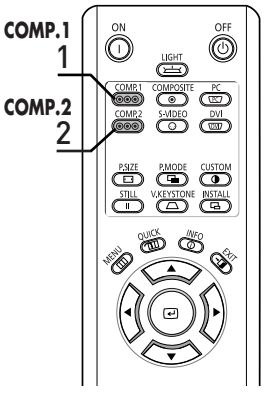
BRANCHEMENT A L'EQUIPEMENT VIDEO

Branchement à un lecteur DVD



Branchez les ports **COMPOSANT1** ou **COMPOSANT2** (Y/Pb/Pr) du projecteur au port Composant situé à l'arrière du lecteur DVD utilisant un câble composant.

Affichage de l'image



1 Mettez le projecteur sous tension et appuyez sur le bouton **COMP.1** pour sélectionner **Composant1**.

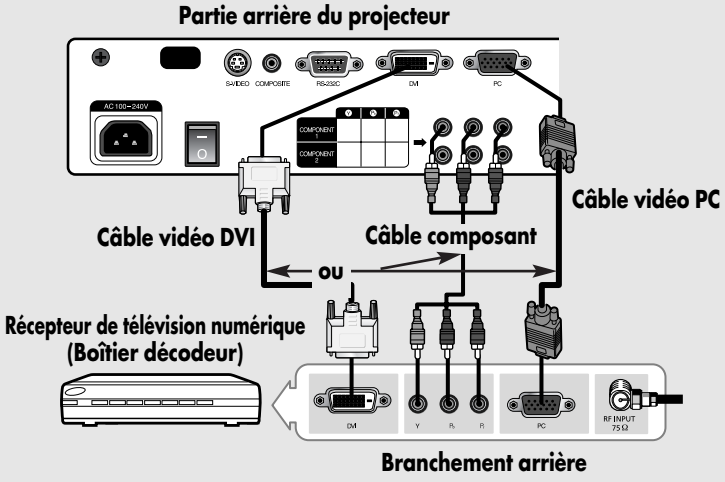
2 Appuyez sur le bouton **COMP.2** pour sélectionner **Composant2** si **COMPOSANT2** est connecté.

- Si le mode Composant n'est pas disponible, vérifiez le branchement des câbles composant.

REMARQUE Les ports composants comportent les indications (Y, Pb,Pr), (Y, B-Y, R-Y) ou (Y, Cb, Cr) selon le fabricant.

Composant1

Branchement au récepteur de télévision numérique

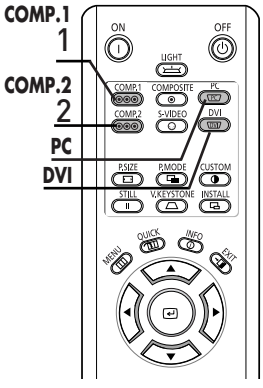


1 Branchez le câble d'antenne à la borne d'entrée du signal d'antenne du récepteur.

2 Branchez le port **COMPOSANT1** ou **COMPOSANT2** (Y/Pb/Pr) du projecteur au port Composant du récepteur utilisant un câble composant.

- Si le récepteur dispose d'un port **DVI** ou **PC OUT**, vous pouvez le brancher au port d'entrée **DVI** ou **PC** du projecteur.

Affichage de l'image



1 Mettez le projecteur sous tension et appuyez sur le bouton **COMP.1** pour sélectionner **Composant1**.

2 Appuyez sur le bouton **COMP.2** pour sélectionner **Composant2** si **COMPOSANT2** est connecté. Si le récepteur est connecté au port DVI ou PC, appuyez sur le bouton **DVI** ou **PC** pour sélectionner respectivement **DVI** ou **PC**.

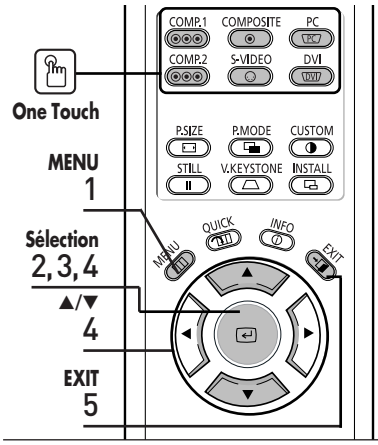
- Si le mode Composant n'est pas disponible, vérifiez le branchement des câbles composant.

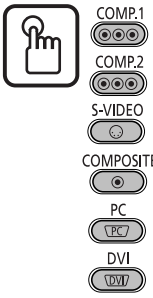
Composant1

DVI

Configuration de la source d'entrée externe

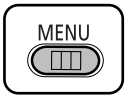
Vous pouvez sélectionner un périphérique branché au projecteur.





Appuyez sur le bouton source souhaité (**COMP.1**/ **COMP.2**/ **S-VIDEO/COMPOSITE/ PC/DVI**).

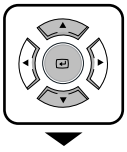
L'actionnement d'un bouton permet de basculer au mode respectif. Il est impossible de basculer sur un mode quelconque si le projecteur n'est pas branché au périphérique correspondant.



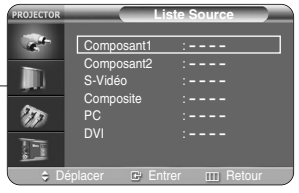
1 Appuyez sur le bouton **MENU**.
Le menu principal s'affiche.

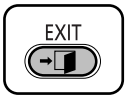
2 Appuyez sur le bouton ↵ pour sélectionner **Entrée**.
Le menu **Entrée** s'affiche.

3 Appuyez sur le bouton ↵ pour sélectionner **Liste source**.
Le menu **Liste source** s'affiche.



4 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour sélectionner le mode d'entrée souhaité, puis appuyez sur le bouton ↵.
L'entrée source de votre choix s'affiche. Si le mode d'entrée n'est pas sélectionné, contrôlez la présence des câbles.

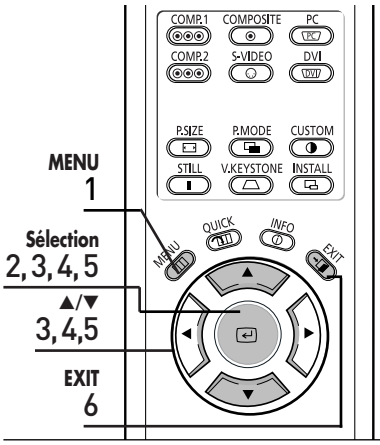


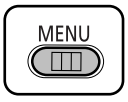


5 Appuyez sur le bouton **EXIT** pour quitter le menu.

Nom des branchements externes

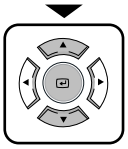
Vous pouvez sélectionner et paramétrer le type de périphérique que vous souhaitez brancher au projecteur.



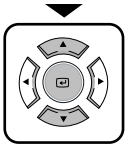


1 Appuyez sur le bouton **MENU**.
Le menu principal s'affiche.

2 Appuyez sur le bouton ↵ pour sélectionner **Entrée**.
Le menu **Entrée** s'affiche.

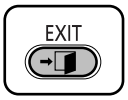


3 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur **Modif. Nom**, puis appuyez sur le bouton ↵.
Le menu **Modif. Nom** s'affiche.

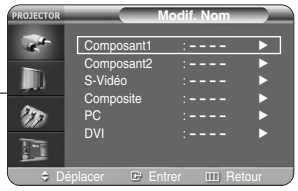


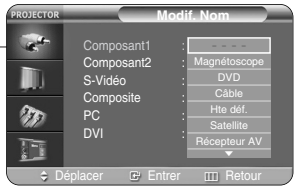
4 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour sélectionner le mode d'entrée édité, puis appuyez sur le bouton ↵.

5 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur le périphérique souhaité, puis appuyez sur le bouton ↵.
La configuration passe au périphérique sélectionné.



6 Appuyez sur le bouton **EXIT** pour quitter le menu.





Réglage de l'image

Sélection du mode image 30

Paramètres personnels de l'image 31

Changement de la norme Couleur 32

Sélection et réglage de la température de couleur 33

Correction gamma 34

Enregistrement des paramètres d'image personnalisés 35

Réglage DNIe 36

Sélection de la taille de l'image 37

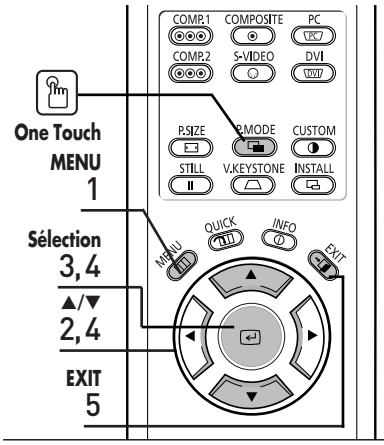
Réglage de la position de l'écran 39

Mode film 40

Surbalayage 41

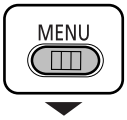
Image figée 42

Sélection du mode image



Appuyez sur le bouton **P.MODE**.

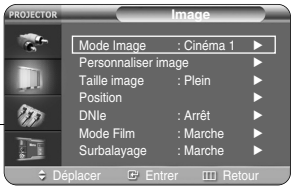
A chaque pression sur le bouton, le mode image passe respectivement à **Dynamique**, **Standard**, **Cinéma1**, **Cinéma2**, **Utilisateur1**, **Utilisateur2**, **Utilisateur3** et **Personnalisé**.

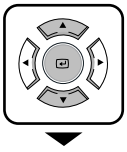


1 Appuyez sur le bouton **MENU**.
Le menu principal s'affiche.

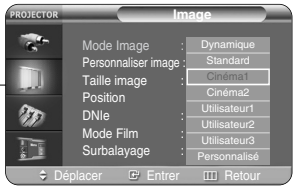
2 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur **Image**.
Le menu **Image** s'affiche.

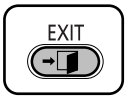
3 Appuyez sur le bouton ↵.
Le **Mode Image** est sélectionné.





4 Appuyez de nouveau sur le bouton ↵.
Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur le mode souhaité, puis appuyez sur le bouton ↵.
La configuration passe au mode sélectionné.





5 Appuyez sur le bouton **EXIT** pour quitter le menu.

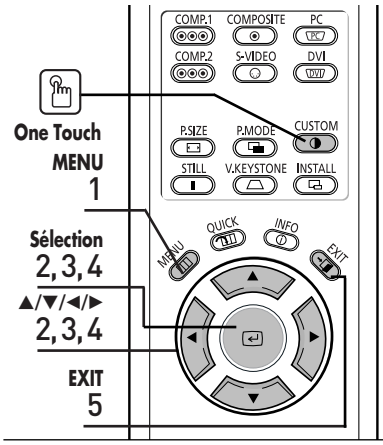
Modes image	Temp. couleur	Gamma
Dynamique	9300K	Gamma Mode3: Mode graphique
Standard	8000K	Gamma Mode2: Mode vidéo
Cinéma1	6500K	Gamma Mode1: Mode film
Cinéma2	5500K	

REMARQUE

Les options d'enregistrement 1, 2 et 3 personnalisées sont destinées à configurer et mémoriser plusieurs modes d'images personnalisées.

Paramètres personnels de l'image

Vous pouvez régler le **Contraste**, la **Luminosité**, la **Netteté**, la **Couleur** et la **Teinte** de l'image comme vous le souhaitez.



CUSTOM

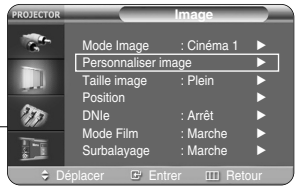
Appuyez sur le bouton **CUSTOM**.

Le menu **Personnaliser image** s'affiche.
Reportez-vous au numéro 4 ci-dessous pour effectuer des réglages.

MENU

1 Appuyez sur le bouton **MENU**.
Le menu principal s'affiche.

2 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur **Image**.
Le menu **Image** s'affiche.
Appuyez sur le bouton ↵.



3 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur **Personnaliser image** puis appuyez sur le bouton ↵.
Le menu **Personnaliser image** s'affiche.

4 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur l'élément souhaité, puis appuyez sur le bouton ↵.
Appuyez sur le bouton ◄ ou ► pour régler l'élément sélectionné.

EXIT

5 Appuyez sur le bouton **EXIT** pour quitter le menu.

Menu Personnaliser image

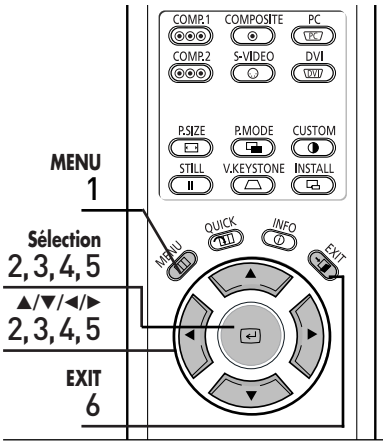
Contraste	Pour régler le contraste entre l'objet et le fond d'écran.
Luminosité	Pour régler la luminosité de l'image.
Netteté	Pour régler les contours de l'objet de manière plus ou moins nette.
Couleur	Pour régler une couleur plus claire ou plus sombre.
Teinte	Pour obtenir une couleur plus naturelle des objets à l'aide d'une amélioration du vert ou du rouge.

REMARQUE

Il est impossible de régler la teinte lorsque l'entrée de **COMPOSANT1** et **COMPOSANT2** est réglée sur 480p, 720p et 1080i.

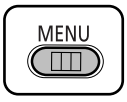
Changement de la norme Couleur

Vous devez régler la norme couleur selon la norme couleur du signal d'entrée.



Standard Couleur

SMPTE_C	Normalisées pour les équipements vidéo par la Société Motion Picture et par les ingénieurs de télévision	NTSC
HD	Téléviseur à haute définition, 1125 lignes de balayage, et à définition standard proposé à l'ITU-R par les Etats-Unis, le Japon et le Canada en 1986.	ATSC
EBU	Réglementations et normes de Technologie et production de télédiffusion européenne, normalisées par l'Union européenne de télédiffusion (EBU).	PAL, SECAM

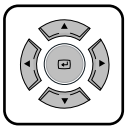


1 Appuyez sur le bouton **MENU**.
Le menu principal s'affiche.

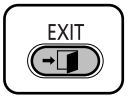
2 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur **Image**.
Le menu **Image** s'affiche.
Appuyez sur le bouton ↵.

3 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur **Personnaliser image**, puis appuyez sur le bouton ↵.
Le menu **Personnaliser image** s'affiche.

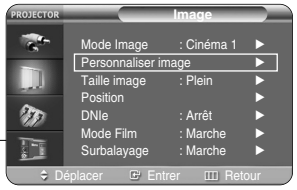
4 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur **Standard Couleur**, puis appuyez sur le bouton ↵.
Le menu **Standard Couleur** s'affiche.

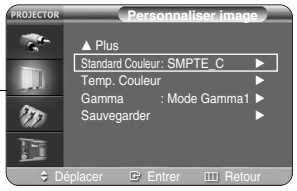


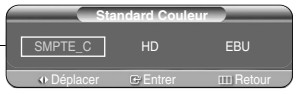
5 Appuyez sur le bouton ◄ ou ► pour régler l'élément sélectionné.



6 Appuyez sur le bouton **EXIT** pour quitter le menu.

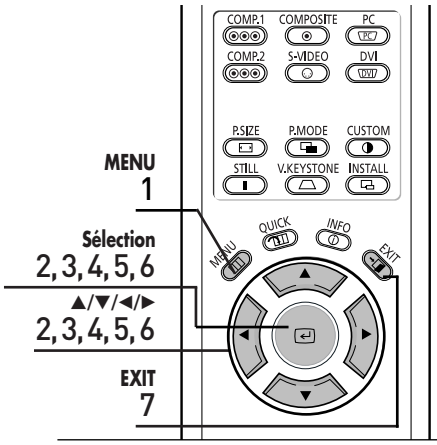






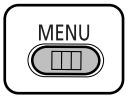
Sélection et réglage de la température de couleur

Vous pouvez modifier la teinte de l'ensemble de l'écran si besoin est.



Menu Temp. Couleur

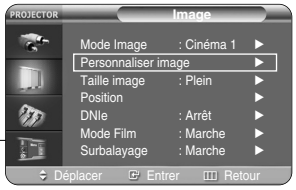
5500K	Pour fournir une qualité d'image optimale aux films noir et blanc. La température de la couleur du mode image de **Cinéma2** est de 5500K.
6500K	Cette température est utilisée pour la plupart des productions vidéo. Il est réglé sur **Cinéma1** à sa sortie d'usine et peut offrir la teinte la plus précise.
8000K	Ce mode s'applique à des pièces claires tels que des salles d'exposition ou d'autres points de vente. La netteté et la luminosité sont améliorées. En mode **Dynamique**, il s'adapte à des environnements plus lumineux.
9300K	Grâce à une netteté et une luminosité accrue, le mode Dynamique peut être utilisé dans des conditions de lumière vive.

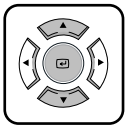


1 Appuyez sur le bouton **MENU**.
Le menu principal s'affiche.

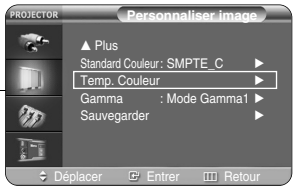
2 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur **Image**.
Le menu **Image** s'affiche.
Appuyez sur le bouton ↵.

3 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur **Personnaliser image**, puis appuyez sur le bouton ↵.
Le menu **Personnaliser image** s'affiche.

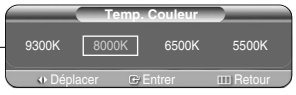


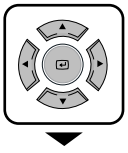


4 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur **Temp. Couleur**, puis appuyez sur le bouton ↵.
Le menu **Temp. Couleur** s'affiche.

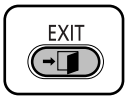


6 Appuyez sur les boutons ◄ ou ► pour sélectionner une option, puis appuyez sur le bouton ↵.
L'option sélectionnée prend effet.





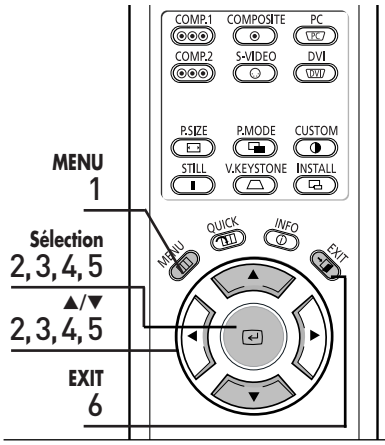
7 Appuyez sur les boutons ◄ ou ► pour sélectionner une option, puis appuyez sur le bouton ↵. Appuyez sur le bouton ◄ ou ► pour régler l'élément sélectionné.
Une fenêtre de réglage séparée apparaît pour procéder au réglage.



8 Appuyez sur le bouton **EXIT** pour quitter le menu.

Correction gamma

Gamma est utilisé pour améliorer la qualité de l'image grâce à l'équilibrage des couleurs.

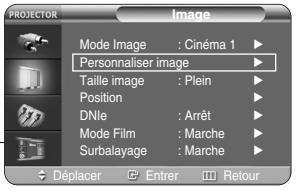


MENU

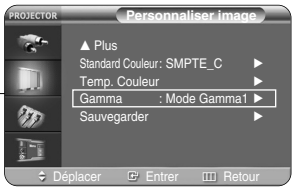
1 Appuyez sur le bouton **MENU**.
Le menu principal s'affiche.

2 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur **Image**.
Le menu **Image** s'affiche.
Appuyez sur le bouton ↵.

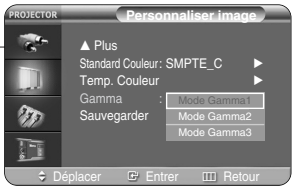
3 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur **Personnaliser image**, puis appuyez sur le bouton ↵.
Le menu **Personnaliser image** s'affiche.



4 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur **Gamma**, puis appuyez sur le bouton ↵.



5 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur le mode souhaité, puis appuyez sur le bouton ↵.
La configuration passe au mode sélectionné.



EXIT

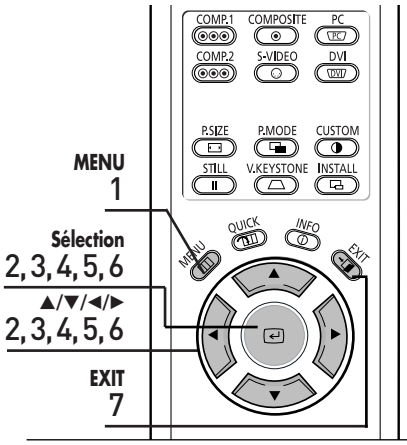
6 Appuyez sur le bouton **EXIT** pour quitter le menu.

REMARQUE

Reportez-vous à la page 30 pour plus de renseignements sur les **Mode Gamma 1**, **2** et **3**.

Enregistrement des paramètres d'image personnalisés

Pour enregistrer les paramètres d'image personnalisée (**contraste**, **luminosité**, **netteté**, **couleur**, **teinte**, **temp. couleur** et **gamma**).

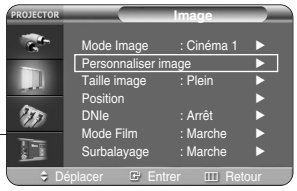


MENU

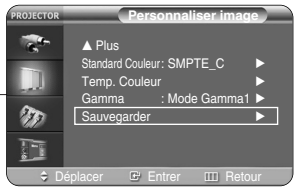
1 Appuyez sur le bouton **MENU**.
Le menu principal s'affiche.

2 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur **Image**.
Le menu **Image** s'affiche.
Appuyez sur le bouton ↵.

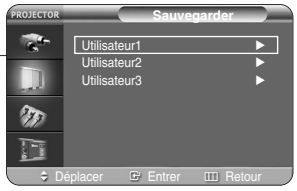
3 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur **Personnaliser image**, puis appuyez sur le bouton ↵.
Le menu **Personnaliser image** s'affiche.



4 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur **Sauvegarder**, puis appuyez sur le bouton ↵.
Le menu **Sauvegarder** s'affiche.



5 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur le mode souhaité, puis appuyez sur le bouton ↵.



6 Appuyez sur le bouton ◄ ou ► pour vous déplacer sur **OK**, puis appuyez sur le bouton ↵.
La configuration passe au mode sélectionné.

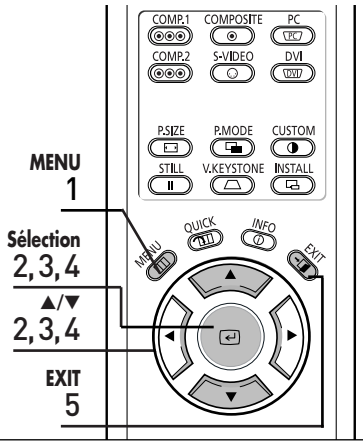
EXIT

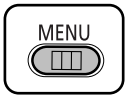
7 Appuyez sur le bouton **EXIT** pour quitter le menu.

REMARQUE Les modes **Utilisateur1**, **Utilisateur2** et **Utilisateur3** sont sauvegardés différemment en fonction des sources d'entrée externes (**Composant1/Composant2/S-Vidéo/Composite/PC/DVI**).

Réglage DNIe

DNIe (**D**igital **N**atural **I**mage **e**ngine) est une fonction d'amélioration de l'image développée par Samsung Electronics. Elle permet aux utilisateurs de profiter d'images plus lumineuses, plus nettes et plus dynamiques.



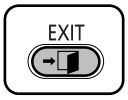


1 Appuyez sur le bouton **MENU**.
Le menu principal s'affiche.

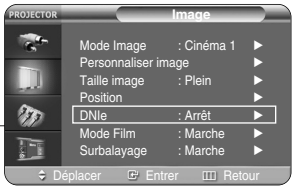
2 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur **Image**.
Le menu **Image** s'affiche.
Appuyez sur le bouton ↵.

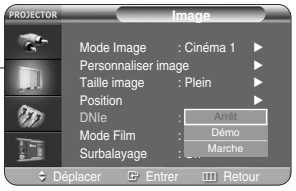
3 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur **DNIe**, puis appuyez sur le bouton ↵.

4 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur **Marche**, puis appuyez sur le bouton ↵.
La configuration passe au mode sélectionné.



5 Appuyez sur le bouton **EXIT** pour quitter le menu.

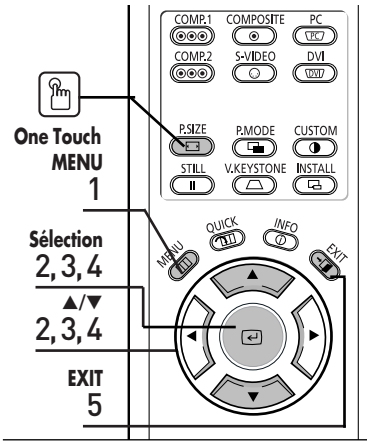




Mode DNIe

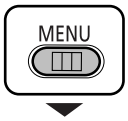
Arrêt	Arrêt Mode DNIe
Démo	Mode de comparaison d'image marche/arrêt DNIe
Marche	Mode DNIe Marche

Sélection de la taille de l'image



Appuyez sur le bouton **P.SIZE**.

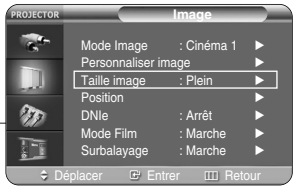
A chaque actionnement du bouton, la taille de l'image passe respectivement à **Plein**, **Zoom1**, **Zoom2** et **4:3**.



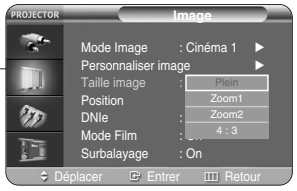
1 Appuyez sur le bouton **MENU**.
Le menu principal s'affiche.

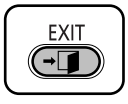
2 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur **Image**.
Le menu **Image** s'affiche.
Appuyez sur le bouton ↵.

3 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur **Taille image**, puis appuyez sur le bouton ↵.



4 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur le mode souhaité, puis appuyez sur le bouton ↵.
La configuration passe au mode sélectionné.





5 Appuyez sur le bouton **EXIT** pour quitter le menu.

Tailles d'image prises en charge

O : Modes pris en charge X : Modes non pris en charge

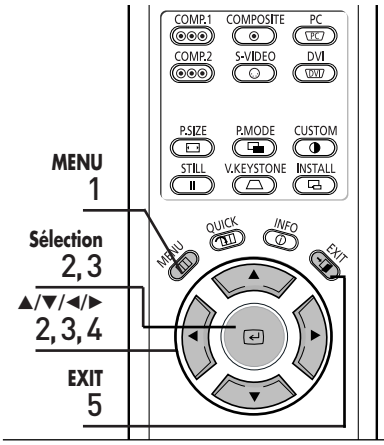
Entrée			Taille image			
Source	Signal	Mode	Plein	Zoom1	Zoom2	4:3
DVI	Hte déf.	1080i	O	X	X	O
		720p	O	X	X	X
		576p	O	O	X	O
		480p	O	O	X	O
	PC	16:9 Mode	O	X	X	X
		4:3 Mode	O	X	X	O
PC (secondaire D)	Hte déf.	1080i	O	X	X	O
		720p	O	X	X	X
		576p	O	O	X	O
		480p	O	O	X	O
	PC	16:9 Mode	O	X	X	X
		4:3 Mode	O	X	X	O
Composant	Hte déf.	1080i	O	X	X	O
		720p	O	X	X	O
		576p	O	O	X	O
		480p	O	O	X	O
	SD	576i	O	O	O	O
		480i	O	O	O	O
Composite et S-Vidéo	SD	480i	O	O	O	O

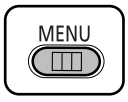
REMARQUE

Reportez-vous à la page 58 pour connaître les modes d'affichage pris en charge.

Réglage de la position de l'écran

Réglez la position de l'écran si les bords ne sont pas alignés.

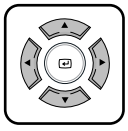




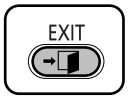
1 Appuyez sur le bouton **MENU**.
Le menu principal s'affiche.

2 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur **Image**.
Le menu **Image** s'affiche.
Appuyez sur le bouton ↵.

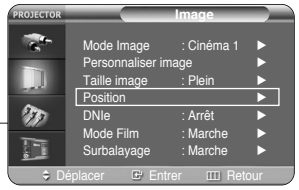
3 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur **Position**, puis appuyez sur le bouton ↵.

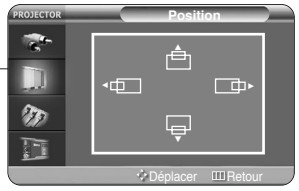


4 Appuyez sur les boutons ▲, ▼, ◄, ou ► pour régler la position.
L'écran est déplacé et réglé dans la position sélectionnée.



5 Appuyez sur le bouton **EXIT** pour quitter le menu.



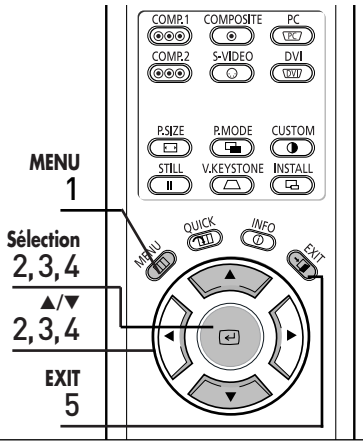


NOTE

Les informations concernant la position correspondante sont réglées et mémorisées automatiquement dans les modes d'entrée externe correspondants (**Composant1**,**2** / **S-Vídeo**, **Composite** / **PC** / **DVI**).

Mode film

Prend en charge une qualité d'image améliorée pour les films 24 images.

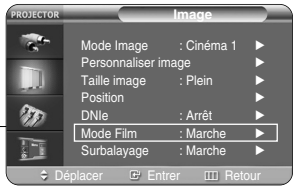


MENU

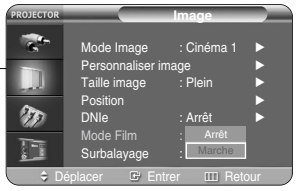
1 Appuyez sur le bouton **MENU**.
Le menu principal s'affiche.

2 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur **Image**.
Le menu **Image** s'affiche.
Appuyez sur le bouton ↵.

3 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur le **Mode Film**, puis appuyez sur le bouton ↵.



4 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur **Marche**, puis appuyez sur le bouton ↵.
La configuration passe au mode sélectionné.

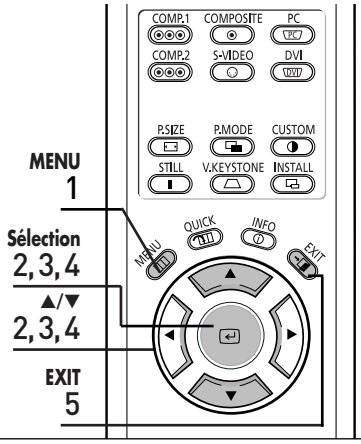


EXIT

5 Appuyez sur le bouton **EXIT** pour quitter le menu.

Surbalayage

Pour afficher les signaux d'entrée bruts de sources 480p, 575p, 720p, 1080i hte déf. ou pour s'adapter à une résolution 1280 x 720 après suppression de certaines bordures à l'aide d'une mise à l'échelle logicielle.

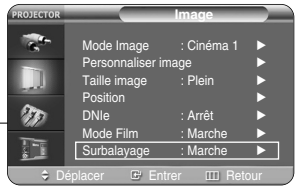


MENU

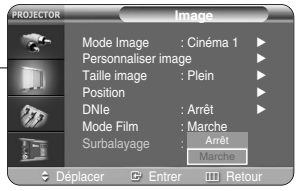
1 Appuyez sur le bouton **MENU**.
Le menu principal s'affiche.

2 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur **Image**.
Le menu **Image** s'affiche.
Appuyez sur le bouton ↵.

3 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur **Surbalayage**, puis appuyez sur le bouton ↵.



4 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur **Marche**, puis appuyez sur le bouton ↵.
La configuration passe au mode sélectionné.

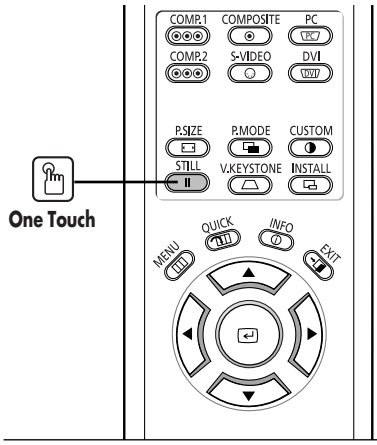


EXIT

5 Appuyez sur le bouton **EXIT** pour quitter le menu.

Image figée

Pour mettre la lecture en pause afin d'afficher une image figée.



Appuyez sur le bouton **STILL**.

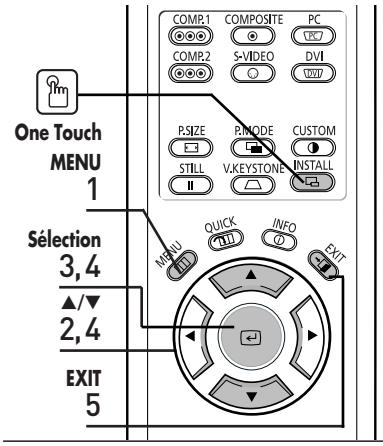
Chaque actionnement de ce bouton met en pause et reprend la lecture.

Configuration

Rotation/inversion de l'image projetée ..44
Réglage de la luminosité 45
Correction du keystone vertical 46
Test de la mire 47
Restauration des paramètres par défaut 48
Information 49

Rotation/inversion de l'image projetée

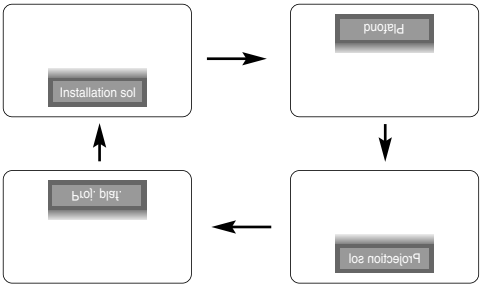
Paralèllement au positionnement du projecteur, il est également possible de procéder à l'inversion horizontale/verticale et au retournement de l'image.



INSTALL

Appuyez sur le bouton **INSTALL**.

L'écran s'inverse horizontalement ou verticalement à chaque actionnement de ce bouton.



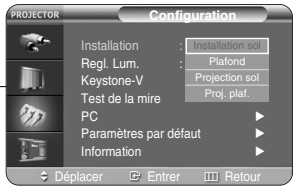
MENU

1 Appuyez sur le bouton **MENU**.
Le menu principal s'affiche.

2 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur **Configuration**.
Le menu **Configuration** s'affiche.

3 Appuyez sur le bouton ↵.
Installation est sélectionné.

4 Appuyez de nouveau sur le bouton ↵.
Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur le mode souhaité, puis appuyez sur le bouton ↵.
La configuration passe au mode sélectionné.



EXIT

5 Appuyez sur le bouton **EXIT** pour quitter le menu.

Menu Installation

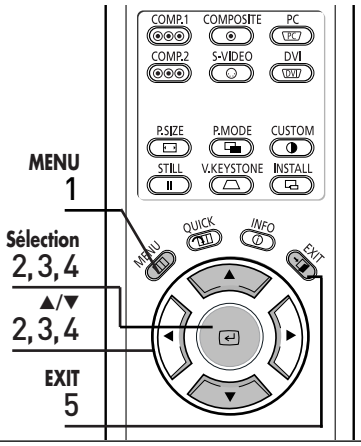
Installation sol	Image normale
Plafond	Image retournée horizontalement
Projection sol	Image retournée verticalement
Proj. Plaf.	Image retournée horizontalement/verticalement

REMARQUE

Cette fonction est utilisée pour réglée la projection inversée de l'image en cas de fixation de l'appareil au plafond. Pour installer le projecteur, reportez-vous à la page 14.

Réglage de la luminosité

Pour régler la luminosité de l'image en ajustant l'intensité lumineuse générée par la lampe.

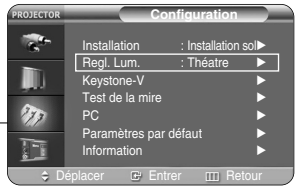


MENU

1 Appuyez sur le bouton **MENU**.
Le menu principal s'affiche.

2 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur **Configuration**.
Le menu **Configuration** s'affiche.
Appuyez sur le bouton ↵.

3 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur **Régl. Lum.**, puis appuyez sur le bouton ↵.
Le menu **Régl. Lum.** s'affiche.



4 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur le mode souhaité, puis appuyez sur le bouton ↵.
La configuration passe au mode sélectionné.

EXIT

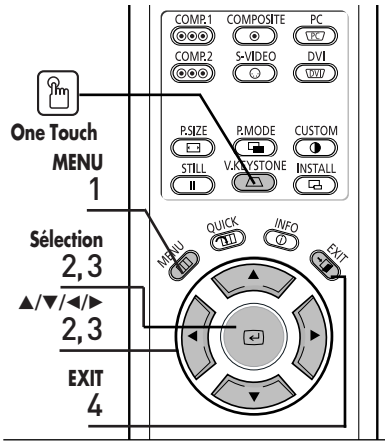
5 Appuyez sur le bouton **EXIT** pour quitter le menu.

Mode Régl. Lum.

Théâtre	Pour réduire la luminosité de la lampe dans une pièce sombre pour éviter tout reflet dans les yeux. Ce mode diminue également la consommation d'électricité et augmente la durée de vie de la lampe.
Luminosité	Pour améliorer la luminosité dans une pièce relativement claire.

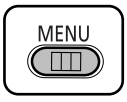
Correction du keystone vertical

Pour compenser la découpe de l'image en cas de distorsion.



Appuyez sur le bouton **V.KEYSTONE**.

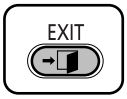
Appuyez sur le bouton ◄ ou ► pour régler une image optimale.



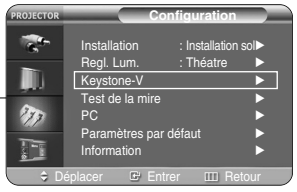
1 Appuyez sur le bouton **MENU**.
Le menu principal s'affiche.

2 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur **Configuration**.
Le menu **Configuration** s'affiche.
Appuyez sur le bouton ↵.

3 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur **Keystone-V**, puis appuyez sur le bouton ↵. Appuyez sur le bouton ◄ ou ► pour effectuer le réglage.



4 Appuyez sur le bouton **EXIT** pour quitter le menu.

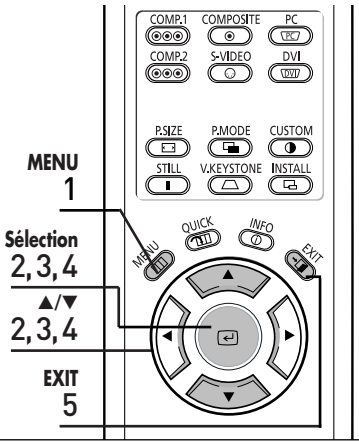


REMARQUE

Keystone-V corrige la distorsion de l'image grâce à un logiciel. Mieux vaut installer correctement le projecteur pour éviter toute distorsion plutôt que d'utiliser la fonctionnalité Keystone-V.

Test de la mire

Généré automatiquement par le projecteur. Base pour une meilleure installation du projecteur.



MENU

1 Appuyez sur le bouton **MENU**.
Le menu principal s'affiche.

2 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur **Configuration**.
Le menu **Configuration** s'affiche.
Appuyez sur le bouton ↵.

3 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur **Test de la mire**, puis appuyez sur le bouton ↵.
Le menu **Test de la mire** s'affiche.

4 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur la mire souhaitée, puis appuyez sur le bouton ↵.
La mire sélectionnée s'affiche.

EXIT

5 Appuyez sur le bouton **EXIT** pour quitter le menu.

Menu Test de la mire

Hachure	Vous pouvez contrôler l'absence de distorsion de l'image.
Taille écran	Vous pouvez vous reporter aux formats d'image tels que 1.33:1 ou 1.78:1.
Standard Couleur	Vous pouvez apprécier le changement de couleur en passant de SMPTE_C, HD à EBU Colour Standards. Reportez-vous à la page 32.
Rouge	Ecran rouge, uniquement pour le réglage de la couleur.
Vert	Ecran vert, uniquement pour le réglage de la couleur.
Bleu	Ecran bleu, uniquement pour le réglage de la couleur.
Blanc	White Screen, only for color adjustment.
6500K_blanc	Ecran blanc, affiche la couleur blanche la plus lumineuse possible.

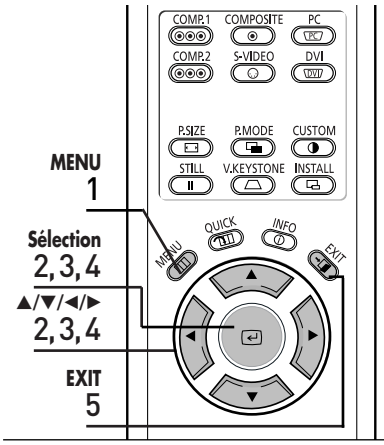
REMARQUE

Les modèles de hachure et de taille de l'écran de ce projecteur sont fournis par JKP (JK Production).

Les couleurs Rouge/Vert/Bleu des mires-test sont utilisées uniquement pour les procédures de réglage de la couleur, elles peuvent ne pas être conformes aux couleurs réelles affichées pendant la lecture d'une vidéo.

Restauration des paramètres par défaut

Pour restaurer les valeurs de réglage par défaut.

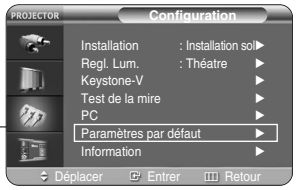


MENU

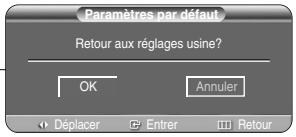
1 Appuyez sur le bouton **MENU**.
Le menu principal s'affiche.

2 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur **Configuration**.
Le menu **Configuration** s'affiche.
Appuyez sur le bouton ↵.

3 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur **Paramètres par défaut**, puis appuyez sur le bouton ↵.



4 Appuyez sur le bouton ◄ ou ► pour vous déplacer sur **OK**, puis appuyez sur le bouton ↵.
Les valeurs de réglage reprennent les paramètres par défaut.



EXIT

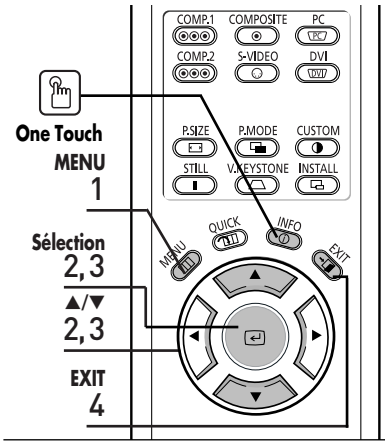
5 Appuyez sur le bouton **EXIT** pour quitter le menu.

REMARQUE

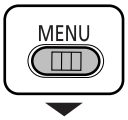
Les réglages de l'utilisateur comprenant **Modif. Nom** et **Personnaliser image** sont réinitialisés.

Information

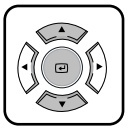
Vous pouvez contrôler des signaux de source externes, la configuration de l'image, le réglage de l'image PC et le temps d'utilisation de la lampe.



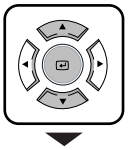
Appuyez sur le bouton **INFO**.



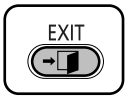
1 Appuyez sur le bouton **MENU**.
Le menu principal s'affiche.



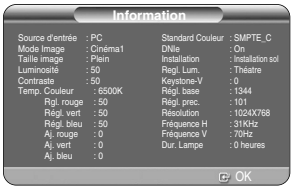
2 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur **Configuration**.
Le menu **Configuration** s'affiche.
Appuyez sur le bouton ↵.



3 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur **Information**, puis appuyez sur le bouton ↵.
Vous pouvez contrôler des signaux de source externes, la configuration de l'image, le réglage de l'image PC et le temps d'utilisation de la lampe.



4 Appuyez sur le bouton **EXIT** pour quitter le menu.

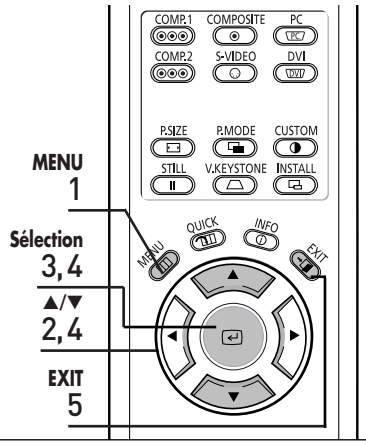


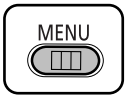
Option de menu

Réglage de la langue 52
Réglage de la Position menu.....53
Réglage de la Transp. menu 54
Réglage de la Dur. aff. Menu 55
Sélection du Menu rapide 56

Réglage de la langue

Vous pouvez sélectionner la langue utilisée pour l'écran du menu.



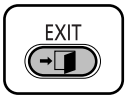


1 Appuyez sur le bouton **MENU**.
Le menu principal s'affiche.

2 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur le **Option de menu**.
Le menu **Option de menu** s'affiche.

3 Appuyez sur le bouton ↵.
L'option **Langue** est sélectionnée.

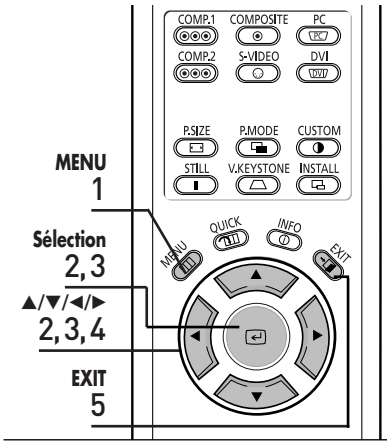
4 Appuyez de nouveau sur le bouton ↵.
Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur la langue souhaitée, puis appuyez sur le bouton ↵.
Le paramètre passe à la langue sélectionnée.



5 Appuyez sur le bouton **EXIT** pour quitter le menu.

Réglage de la Position menu

Vous pouvez déplacer Position menu vers le haut/le bas/la gauche/la droite.



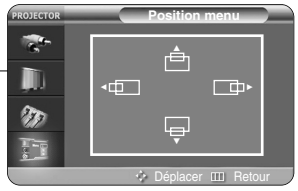
MENU

1 Appuyez sur le bouton **MENU**.
Le menu principal s'affiche.

2 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur le **Option de menu**.
Le menu **Option de menu** s'affiche.
Appuyez sur le bouton ↵.

3 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur **Position menu**, puis appuyez sur le bouton ↵.

4 Appuyez sur le bouton ▲, ▼, ◄, ou ► pour vous déplacer sur la position souhaitée.
L'écran de menu s'affiche à la position souhaitée.

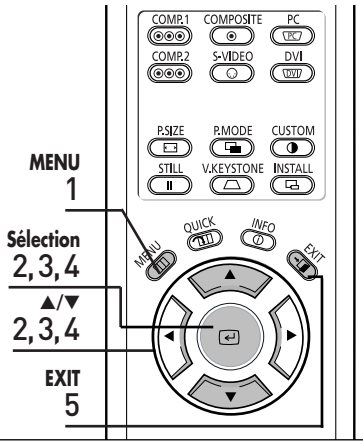


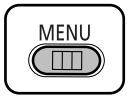
EXIT

5 Appuyez sur le bouton **EXIT** pour quitter le menu.

Réglage de la Transp. menu

Vous pouvez régler la transparence du menu.



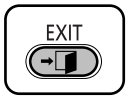


1 Appuyez sur le bouton **MENU**.
Le menu principal s'affiche.

2 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur le **Option de menu**.
Le menu **Option de menu** s'affiche.
Appuyez sur le bouton ↵.

3 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur **Transp. menu**, puis appuyez sur le bouton ↵.

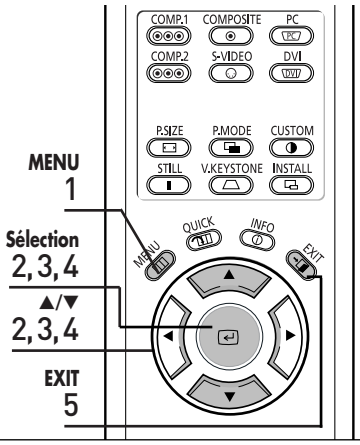
4 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur le mode souhaité, puis appuyez sur le bouton ↵.
La configuration passe au mode sélectionné.



5 Appuyez sur le bouton **EXIT** pour quitter le menu.

Réglage de Dur. aff. Menu

Vous pouvez régler le temps d'affichage du menu.



MENU

1 Appuyez sur le bouton **MENU**.
Le menu principal s'affiche.

2 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur le **Option de menu**.
Le menu **Option de menu** s'affiche.
Appuyez sur le bouton ↵.

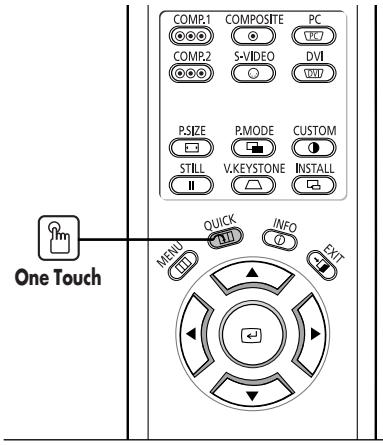
3 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur **Dur. aff. Menu**, puis appuyez sur le bouton ↵.

4 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur la durée souhaitée, puis appuyez sur le bouton ↵.
Le paramètre passe à la durée sélectionnée.

EXIT

5 Appuyez sur le bouton **EXIT** pour quitter le menu.

Sélection du Menu rapide



Appuyez sur le bouton **QUICK**.

Le menu utilisé précédemment s'affiche.

Branchement à un PC

Avant le branchement à un PC 58

Configuration de l'environnement du PC..59

Branchement à un PC.....60

Réglage automatique de l'image 62

Réglage de fréquence 63

Syntonisation précise avec réglage des phases 64

Zoom sur l'écran 65

Réinitialiser le PC.....66

Avant le branchement à un PC

Contrôlez les points suivant avant de brancher le projecteur à un PC.

Contrôlez les points suivants avant tout branchement :

- Réglez les paramètres d'affichage du PC en fonction de la résolution et de la fréquence pris en charge par le projecteur.
- Reportez-vous au manuel d'utilisation du PC (carte graphique et carte son) lors du branchement du projecteur au PC.
- Ne branchez pas le cordon d'alimentation avant que tous les branchements soient établis. Le branchement durant la connexion pourrait endommager le produit.
- Vérifiez le type de port de carte graphique installé sur le PC.

Affichez les modes pris en charge par ce projecteur

Source	Mode	Résolution (H x V)	Résolution totale	Synchronisation horizontale		Synchronisation verticale		Horloge pixels [MHz]	Type sync		
				Fréquence [KHz]	Polarité	Fréquence [Hz]	Polarité		Séparée	Composite	SVSV (Signal vidéo synchronisé vert)
PC et DVI	VGA	640 x 350	800 x 449	31.47	P	70	N	25.175	O	O	X
			832 x 445	37.86	P	85.1	N	31.5	O	O	X
		720 x 400	900 x 449	31.47	N	70	P	28.322	O	O	X
			936 x 446	37.93	N	85	P	35.5	O	O	X
		640 x 480	800 x 525	31.47	N	60	N	25.175	O	O	X
			864 x 525	35.00	N	66.7	N	30.24	O	O	X
			832 x 520	37.86	N	72.8	N	31.5	O	O	X
			840 x 500	37.5	N	75	N	31.5	O	O	X
			832 x 509	43.27	N	85	N	36	O	O	X
	SVGA	800 x 600	1024 x 625	35.16	N/P	56.3	N/P	36	O	O	X
			1056 x 628	37.88	P	60.3	P	40	O	O	X
			1040 x 666	48.08	P	72.2	P	50	O	O	X
			1056 x 625	46.87	P	75	P	49.5	O	O	X
			1048 x 631	53.67	P	85.1	P	56.25	O	O	X
		832 x 864	1152 x 667	49.73	N	74.6	N	57.284	O	O	X
	XGA	1024 x 768	1344 x 806	48.36	N	60	N	65	O	O	X
			1328 x 806	56.4	N	70.1	N	75	O	O	X
			1312 x 800	60.02	P	75	P	78.75	O	O	X
	SXGA	1280 x 1024	1688 x 1066	63.981	P	60.02	P	108	O	X	X
PC et DVI et Composant	Hte déf.	1920 x 1080i	2200 x 1125	33.75	X	60	X	74.25	O	X	SOY
			2640 x 1125	28.125	X	50	X	74.25	O	X	SOY
		1280 x 720p	1650 x 750	45	X	60	X	74.25	O	X	SOY
			1980 x 750	37.5	X	50	X	74.25	O	X	SOY
		720 x 480p	858 x 525	31.5	X	60	X	27	O	X	SOY
		720 x 576p	720 x 576	31.25	X	50	X	27	O	X	SOY
Composant	SD	720 x 480i	858 x 525	15.73	X	60	X	13.5	O	X	SOY
		720 x 576i	864 x 625	15.625	X	50	X	13.5	O	X	SOY

REMARQUE

Le tableau répond aux exigences des normes IBM/VESA et repose sur une entrée de signal analogique.

Reportez-vous à "Partie arrière et câbles" page 10 pour connaître les câbles utilisés pour le branchement.

Configuration de l'environnement du PC

1 Cliquez sur le bouton droit de la souris sur le papier peint Windows et cliquez sur **Propriétés**.
L'onglet Propriétés d'affichage s'affiche.

2 Cliquez sur l'onglet **Paramètres** et réglez la **Résolution** de l'écran en vous reportant à la résolution décrite dans le tableau de mode d'affichage pris en charge par ce projecteur.
- Vous n'êtes pas obliger de modifier la configuration de la **Qualité couleur**.

3 Appuyez sur le bouton **Avancées**.
Une autre fenêtre de propriétés s'affiche.

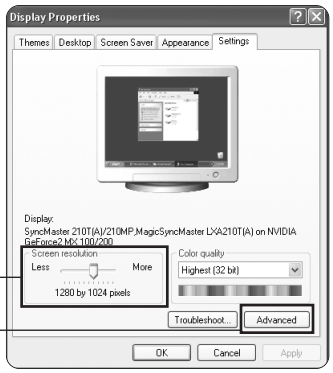
4 Cliquez sur l'onglet **Ecran** et réglez la **fréquence d'actualisation de l'écran** en vous reportant à la **fréquence verticale** décrite dans le tableau de mode d'affichage pris en charge par ce projecteur.
- Réglez les deux fréquences verticale et horizontale plutôt que la **fréquence d'actualisation de l'écran**.

5 Appuyez sur le bouton **OK** pour fermer la fenêtre active puis sur le bouton **OK** pour fermer la fenêtre des **Propriétés d'affichage**.
- L'ordinateur doit redémarrer automatiquement.

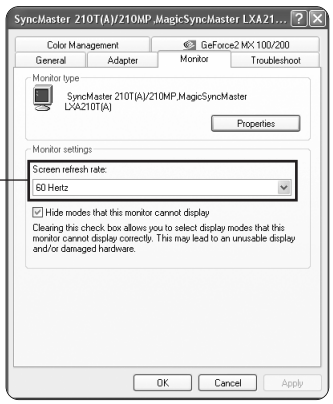
6 Eteignez le PC et connectez-le au projecteur. (Page 60)

1

2
3



4



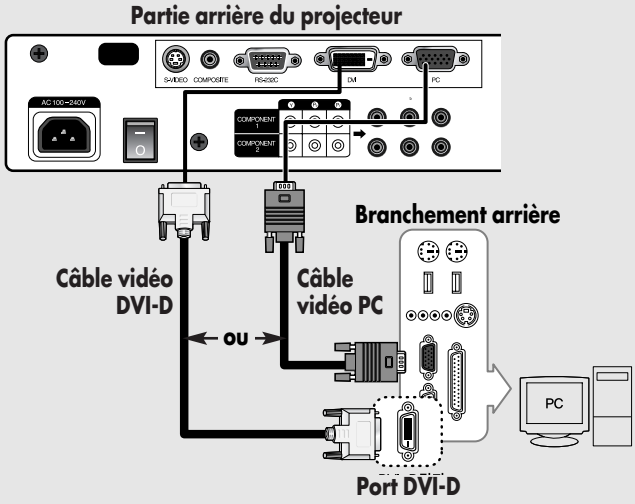
REMARQUE

- La procédure peut varier en fonction du type d'ordinateur et de la version de Windows.
- Cet appareil prend en charge jusqu'à 32 bits par pixel en **qualité couleur** lorsqu'il est utilisé comme écran PC.
- Les images projetées peuvent varier de celles de l'écran selon le type d'écran et les versions de Windows.
- Lors du branchement du projecteur au PC (branchement DVI compris), vérifiez que les paramètres du PC correspondent aux paramètres d'affichage pris en charge par ce projecteur. Si ce n'est pas le cas, des problèmes de signaux peuvent survenir.

Branchement à un PC

Vous pouvez brancher un PC au projecteur et l'utiliser en tant qu'écran.

Utilisation du câble vidéo du PC ou du câble DVI



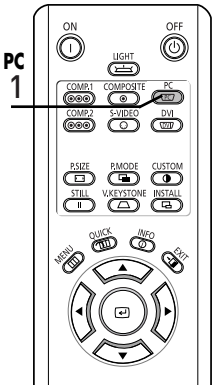
Branchez le port **PC** (Entrée RVB) à l'arrière du projecteur sur la sortie de l'écran du PC à l'aide du câble vidéo du PC.

- Le PC dispose d'une sortie DVI, branchez-la au port **DVI** du projecteur.

REMARQUE

Ce produit prend en charge la fonction Plug & Play. Aucune installation de pilote n'est requis pour Windows XP.

Visualisation de l'écran PC



1 Mettez-le projecteur sous tension et appuyez sur le bouton **PC** pour sélectionner **PC**. Si le projecteur est branché au **DVI**, appuyez sur le bouton **DVI** pour sélectionner DVI.

- Si le mode PC n'est pas disponible, vérifiez le branchement du câble vidéo du PC.

PC

2 Mettez le PC sous tension et configurez l'environnement du PC si nécessaire. (Page 59)

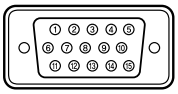
3 Réglez l'écran. (Pages 62~65)

REMARQUE

- Bénéficiez d'une meilleure qualité d'image en utilisant le câble DVI-D (prise en charge des signaux numériques uniquement) à la place du câble vidéo du PC.
- Le câble DVI-I (prise en charge des signaux analogiques) n'est pas compatible. Utilisez le câble DVD-D.
- Le son est émis depuis les enceintes du PC.

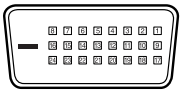
Configuration des broches du connecteur du port vidéo du PC

Câble vidéo PC (signal 15 broches)



Numéro de la broche	Entrée PC
1	Rouge (R)
2	Vert (V)
3	Bleu (B)
4	Masse
5	Masse (DDC)
6	Rouge (R) masse
7	Vert (V) masse
8	Bleu (B) masse
9	Réservé
10	Masse - Synchronisation
11	Masse
12	Données (DDC)
13	Synchronisation horizontale
14	Synchronisation verticale
15	Horloge (DDC)

DVI-D (prise en charge des signaux numériques uniquement)



Numéro de la broche	Signal	Numéro de la broche	Signal
1	T.M.D.S. données 2-	13	T.M.D.S. données 3+
2	T.M.D.S. données 2+	14	Alimentation +5 V
3	T.M.D.S. données 2/4 blindage	15	Masse 5 V
4	T.M.D.S. données 4-	16	Détection de connexion à chaud
5	T.M.D.S. données 4+	17	T.M.D.S. données 0-
6	Horloge (DDC)	18	T.M.D.S. données 0+
7	Données (DDC)	19	T.M.D.S. données 0/5 blindage
8	Pas de branchement	20	T.M.D.S. données 5-
9	T.M.D.S. données 1-	21	T.M.D.S. données 5+
10	T.M.D.S. données 1+	22	T.M.D.S. blindage horloge
11	T.M.D.S. données 1/3 blindage	23	T.M.D.S. horloge +
12	T.M.D.S. données 3-	24	T.M.D.S. horloge -

VESA Plug & Play

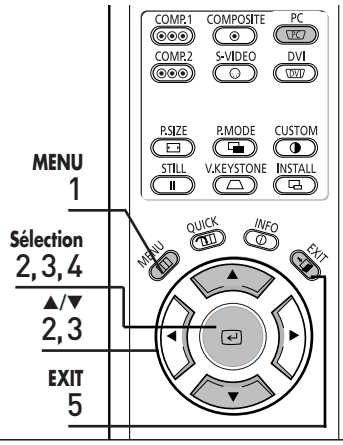
Cet appareil prend en charge VESA Plug & Play et détecte automatiquement le branchement au PC.

ATTENTION

Le câble DVI-D ne prend pas en charge les signaux RVB analogiques.

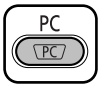
Réglage automatique de l'image

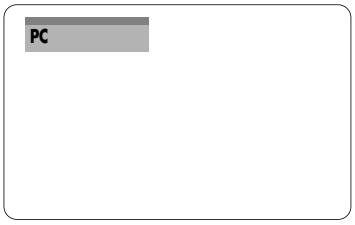
Pour régler automatiquement la fréquence et la phase de l'écran du PC.

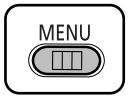


Avant le réglage !

Réglez le mode d'entrée du **PC**.



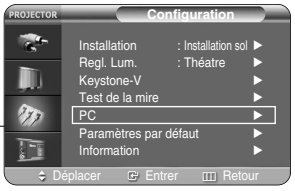




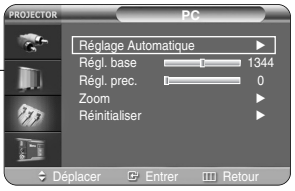
1 Appuyez sur le bouton **MENU**.
Le menu principal s'affiche.

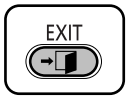
2 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur **Configuration**.
Le menu **Configuration** s'affiche.
Appuyez sur le bouton ↵.

3 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur **PC**, puis appuyez sur le bouton ↵.
L'option **Réglage Automatique** est sélectionnée.



4 Appuyez sur le bouton ↵.
Le réglage automatique du message en cours est affiché et l'écran du PC est réglé automatiquement.

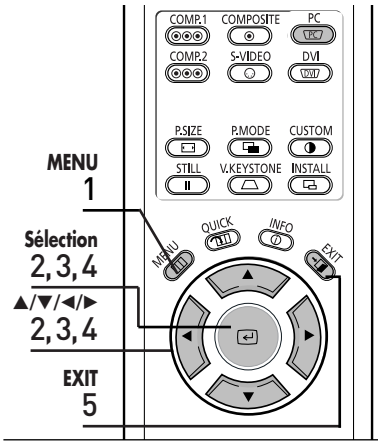




5 Appuyez sur le bouton **EXIT** pour quitter le menu.

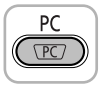
Réglage de fréquence

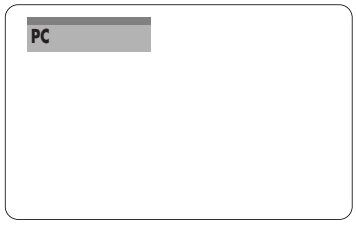
Pour régler la fréquence lorsque des lignes verticales apparaissent sur l'écran du PC.

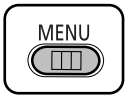


Avant le réglage !

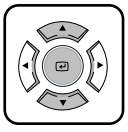
Réglez le mode d'entrée du **PC**.





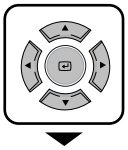


1 Appuyez sur le bouton **MENU**.
Le menu principal s'affiche.

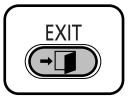


2 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur **Configuration**.
Le menu **Configuration** s'affiche.
Appuyez sur le bouton ↵.

3 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur **PC**, puis appuyez sur le bouton ↵.
Le menu **PC** s'affiche.



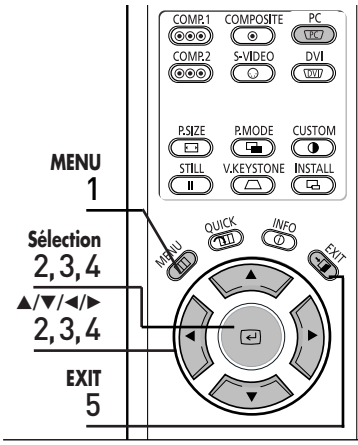
4 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur **Régl. base**, puis appuyez sur le bouton ↵. Appuyez sur le bouton ◄ ou ► pour effectuer le réglage.



5 Appuyez sur le bouton **EXIT** pour quitter le menu.

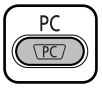
Syntonisation précise avec réglage des phases

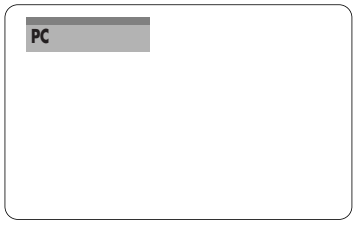
Pour une syntonisation fine de l'écran du PC.

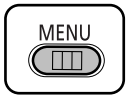


Avant le réglage !

Réglez le mode d'entrée du **PC**.





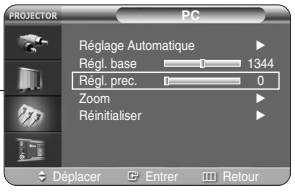


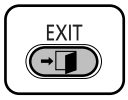
1 Appuyez sur le bouton **MENU**.
Le menu principal s'affiche.

2 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur **Configuration**.
Le menu **Configuration** s'affiche.
Appuyez sur le bouton ↵.

3 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur **PC**, puis appuyez sur le bouton ↵.
Le menu **PC** s'affiche.

4 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur **Régl. prec.**, puis appuyez sur le bouton ↵.
Appuyez sur le bouton ◄ ou ► pour effectuer le réglage.

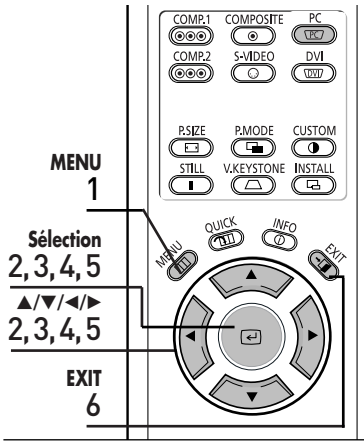




5 Appuyez sur le bouton **EXIT** pour quitter le menu.

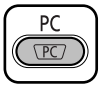
Zoom sur l'écran

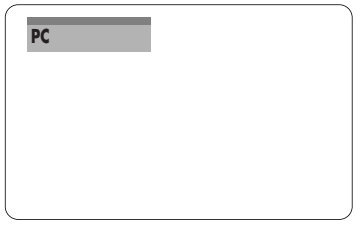
Pour étendre l'écran du PC à partir du centre.

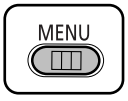


Avant le réglage !

Réglez le mode d'entrée du **PC**.





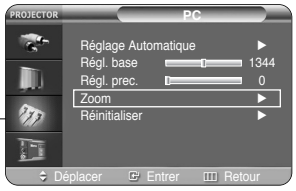


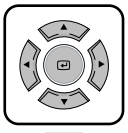
1 Appuyez sur le bouton **MENU**.
Le menu principal s'affiche.

2 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur **Configuration**.
Le menu **Configuration** s'affiche.
Appuyez sur le bouton ↵.

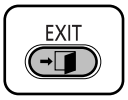
3 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur **PC**, puis appuyez sur le bouton ↵.
Le menu **PC** s'affiche.

4 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur **Zoom**, puis appuyez sur le bouton ↵.





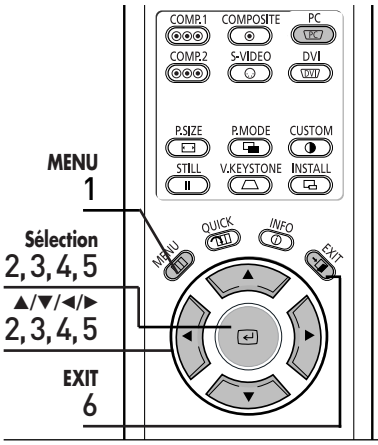
5 Appuyez sur le bouton ▲, ▼, ◄, ou ► pour vous déplacer sur la position souhaitée, puis appuyez sur le bouton ↵ pour obtenir l'extension souhaitée.
L'écran peut être étendu **1**, **2**, **4** ou **8 fois**.



6 Appuyez sur le bouton **EXIT** pour quitter le menu.

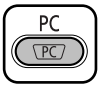
Réinitialiser le PC

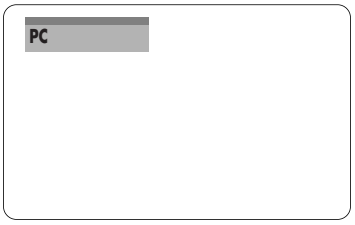
Pour réinitialiser les paramètres du mode PC à leurs valeurs par défaut.

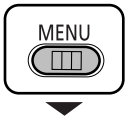


Avant le réglage !

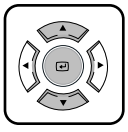
Réglez le mode d'entrée du **PC**.





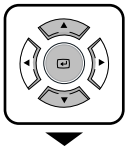


1 Appuyez sur le bouton **MENU**.
Le menu principal s'affiche.

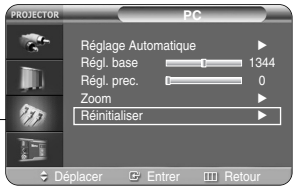


2 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur **Configuration**.
Le menu **Configuration** s'affiche.
Appuyez sur le bouton ↵.

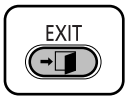
3 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur **PC**, puis appuyez sur le bouton ↵.
Le menu **PC** s'affiche.



4 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour vous déplacer sur **Réinitialiser**, puis appuyez sur le bouton ↵.



5 Appuyez sur le bouton ◄ ou ► pour vous déplacer sur **OK**, puis appuyez sur le bouton ↵.
Le PC est réinitialisé à ses valeurs par défaut.



6 Appuyez sur le bouton **EXIT** pour quitter le menu.

Dépannage

Avant de contacter le personnel qualifié du service d'assistance.....68

Avant de contacter le personnel qualifié du service d'assistance

Si ce projecteur ne fonctionne pas correctement, contrôlez tout d'abord les points suivants.
Si le problème persiste, contactez votre revendeur.

Installation et branchement

Symptômes	Dépannage	Remarque
Absence de tension.	Assurez-vous que le cordon d'alimentation est en place et que l'interrupteur d'alimentation situé à l'arrière du projecteur est sur "-".	Page 15
L'image est distordue ou trapézoïdale.	Assurez-vous que le rayon de projection est bien perpendiculaire à l'écran et effectuez la mise au point à l'aide du bouton de zoom et de la bague de mise au point. Evitez autant que possible d'utiliser la fonction **Keystone-V**.	Pages 16~20
La source externe n'est pas sélectionnée.	Assurez-vous que le câble de branchement (vidéo) est correctement connecté au port correspondant. S'il n'est pas correctement branché, le périphérique n'est pas disponible.	Pages 23~25

Menu et télécommande

Symptômes	Dépannage	Remarque
La télécommande ne fonctionne pas.	■ Assurez-vous que la source externe adéquate est sélectionnée. ■ Vérifiez les piles de la télécommande. En cas de problème, remplacez-les par les piles conseillées. ■ Contrôlez l'angle et la distance entre la télécommande et le projecteur. Assurez-vous de l'absence d'obstacle entre le projecteur et la télécommande qui pourrait entraver la transmission du signal. ■ La lumière directe d'ampoules à trois direction ou de tout autre source de lumière sur le capteur du projecteur peut affecter sa sensibilité et se traduire par un dysfonctionnement de la télécommande.	Page 26 Page 12 Page 13
Certaines options du menu ne fonctionnent pas.	Certaines fonctions sont bloquées selon les sources et le type de signal d'entrée.	Pages 23~26

Ecran et source externe

Symptômes	Dépannage	Remarque
Impossible de voir les images.	■ Assurez-vous que le cordon d'alimentation du projecteur est en place. ■ Assurez-vous que la source d'entrée adéquate est sélectionnée. ■ Assurez-vous que le câble est correctement branché à l'arrière du projecteur. ■ Vérifiez les piles de la télécommande. ■ Assurez-vous que les paramètres Couleur et Luminosité ne sont pas réglés au minimum.	Page 15 Page 26 Pages 23~25 Page 12 Page 31
Couleur non satisfaisante.	Réglez la couleur et la luminosité.	Page 31
Les images sont floues.	■ Effectuer la mise au point. ■ Contrôlez que la distance de projection n'est ni trop importante, ni trop restreinte par rapport à l'écran.	Page 16 Page 19~20
Bruit étrange.	Contactez un technicien si le bruit provient de pièces défectueuses.	
Le témoin de réparation est allumé.	Reportez-vous aux instructions relatives à la lampe et à la réparation.	Page 9
Des lignes apparaissent sur l'écran.	Des lignes peuvent survenir en mode PC en cas d'incohérence de fréquence. Réglez la fréquence verticale de votre carte vidéo sur la propriété d'affichage avancé.	Page 63
Du vert apparaît sur l'écran.	Assurez-vous d'avoir correctement branché les périphériques externes. Veillez à brancher les câbles composant (Y, Pb, Pr) en prenant garde aux codes couleur correspondants.	Pages 23~25
Impossible de voir l'image depuis les périphériques externes.	Assurez-vous du fonctionnement correct du périphérique externe. Les éléments réglables du menu Personnaliser image sont correctement réglés.	Pages 26, 31
Seul un écran bleu apparaît.	Assurez-vous d'avoir correctement branché les périphériques externes. Contrôlez de nouveau les câbles de branchement.	Pages 26, 23~25
L'écran apparaît en noir et blanc ou avec des couleurs étranges/l'écran est trop foncé ou trop clair.	■ Les éléments réglables du menu Personnaliser image sont correctement réglés. ■ Revenez aux paramètres par défaut si vous souhaitez restaurer les valeurs par défaut.	Page 31 Page 48

Autres informations

Stockage et entretien 72
Pièces disponibles en option 73
Structure du menu à l'écran 74
Remplacement de la lampe 77
Caractéristiques 78
Spécifications relatives à la télécommande 79

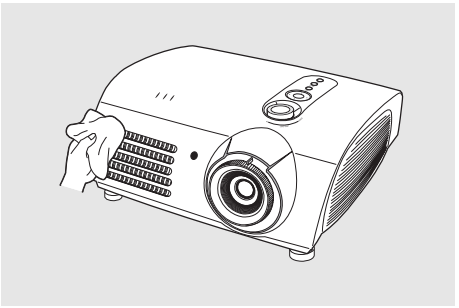
Stockage et entretien

Nettoyez et entretenez le projecteur de la manière suivante.

Nettoyage du projecteur et de la lentille

Utilisez un chiffon doux et sec.

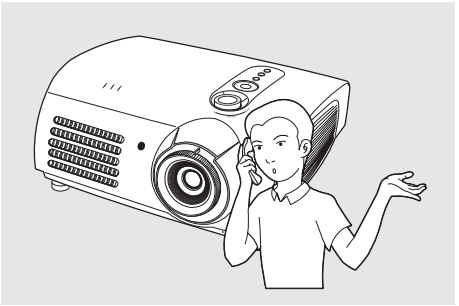
- N'utilisez pas de produits inflammables tels que le benzène ou du dissolvant. N'utilisez pas de chiffon humide. Cela pourrait entraîner un dysfonctionnement.
- Ne nettoyez la lentille ni avec le doigt ni à l'aide d'un objet pointu. Cela pourrait provoquer des rayures.



Nettoyage de l'intérieur du projecteur

Contactez votre revendeur ou votre technicien pour nettoyer l'intérieur du projecteur.

Contactez votre revendeur si des particules ou d'autres objets sont coincés à l'intérieur du projecteur.

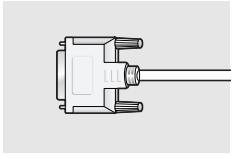


Pièces disponibles en option

Information pour l'achat d'accessoires ou de pièces disponibles en option.

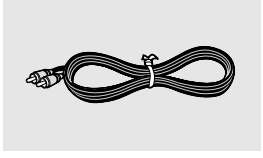
Pièces disponibles en option.

Câble DVI-D



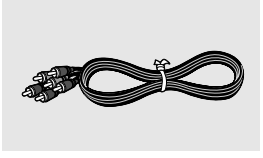
Vous pouvez faire vos achats dans des magasins d'électronique ou sur Internet.

Câble vidéo (composite)



Câble S-Vidéo

Câble composant



Câble vidéo PC

Vous pouvez faire vos achats dans des magasins d'électronique ou sur Internet.
Il vous est également possible d'appeler votre revendeur ou votre centre de dépannage.

Structure du menu à l'écran

Vous pouvez voir l'ensemble de la structure du menu à l'écran.

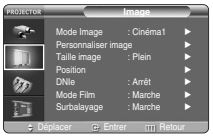
Boutons utilisés pour le menu à l'écran

MENU	Ouvrir le menu/Quitter le menu		Sélectionner un élément/Modifier la valeur de réglage

Sélectionner Composite/S-Vidéo/Mode Entrée composant

Entrée

- **Liste source** — **Composant1 / Composant2 / S-Vidéo / Composite / PC / DVI**
- **Modif. Nom** — **Composant1 / Composant2 / S-Vidéo / Composite / PC / DVI** (sélection sans entrée) **Magnétoscope / DVD / Câble / Satellite / Récepteur AV / Lecteur DVD / Jeu Caméscope / Combo DVD / PC**



Image

- **Mode image** — **Dynamique / Standard / Cinéma1 / Cinéma2 / Utilisateur1 / Utilisateur2 / Utilisateur3 / Personnalisé**
- **Personnaliser image**
  - **Contraste** — **0 ~ 100**
  - **Luminosité** — **0 ~ 100**
  - **Netteté** — **0 ~ 100**
  - **Couleur** — **0 ~ 100**
  - **Teinte** — **0 ~ 100** (Non pris en charge en mode 480p ou plus)
  - **Standard Couleur** — **SMPTE_C/HD/EBU**
  - **Temp. Couleur** — **5500K / 6500K / 8000K / 9300K**
  - **Gamma** — **Mode Gamma1 / Mode Gamma2 / Mode Gamma3**
  - **Sauvegarder** — **Utilisateur1 / Utilisateur2 / Utilisateur3**

- Taille image — Plein / Zoom1 / Zoom2 / 4:3
- Position
- DNIe — Arrêt / Démo / Marche
- Mode film — Marche / Arrêt
- Surbalayage — Marche / Arrêt

Configuration

- Installation — Installation sol / Plafond / Projection sol / Proj. Plaf.
- Régl. Lum.
  - Théâtre
  - Luminosité
- Keystone-V — -50 ~ 50
- Test de la mire
  - Hachure
  - Taille écran
  - Standard Couleur
  - Rouge
  - Vert
  - Bleu
  - Blanc
  - 6500K_blanc
- PC
  - Réglage Automatique
  - Régl. base
  - Régl. prec.
  - Zoom
  - Réinitialiser — OK / Annuler
- Paramètres par défaut — OK / Annuler
- Information

Structure du menu à l'écran (suite)

Option de menu

- **Langue** — **English / Deutsch / Nederlands / Español / Français / Italiano / Svenska / Português /** 中国语 **/** 한국어
- **Position menu**
- **Transp. menu** — **Opaque / Elevé / Moyen / Bas**
- **Dur. aff. Menu** — **5 / 10 / 30 / 60 / 90 / 120 / Fidélité**

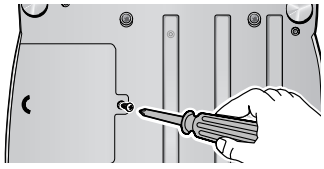
Remplacement de la lampe

Attention au remplacement de la lampe

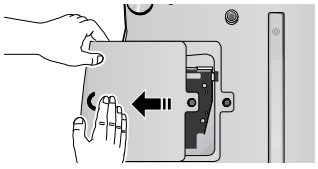
- La lampe du projecteur doit être remplacée ultérieurement.
- Utilisez la lampe conseillée pour le remplacement. Les caractéristiques de la lampe sont définies dans le manuel d'utilisation. Remplacez par le même modèle que celui fourni avec le projecteur.
  – Nom du modèle de lampe : LAMPE MERCURE Philips
  – Fabricant : Philips Lighting
  – Durée de vie de la lampe : 2000 heures
  – Type de lampe : 250W UHP
  – Référence de la lampe : BP47-00010A
- Contrôlez que le cordon d'alimentation est débranché avant de remplacer les lampes.
- Attendez au moins 30 minutes avant de remplacer les lampes pour laisser le temps à ces dernières de refroidir une fois l'appareil hors tension.
- La lampe est un produit à haute pression. Ne pas la laisser à proximité de matières inflammables ni à la portée d'enfants.
- Enlevez les saletés ou les corps étrangers autour ou à l'intérieur de la lampe en utilisant un aspirateur adapté.
- Veillez à ne pas toucher la lampe.
- Une mauvaise manipulation de la lampe peut se traduire par une mauvaise qualité d'image ou une durée de vie réduite de la lampe.
- Le projecteur ne fonctionnera pas normalement si le couvercle n'est pas complètement fermé à la suite du remplacement de la lampe. Reportez-vous aux informations sur les diodes du manuel d'utilisation si le projecteur ne fonctionne pas normalement.

Procédure de remplacement de la lampe

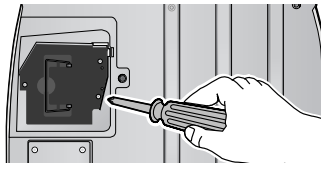
1 Desserrez la vis du couvercle de la lampe.



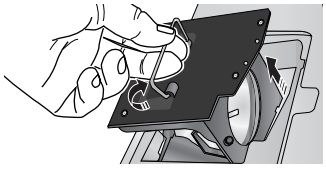
2 Ouvrez le couvercle de la lampe en poussant dans la direction de la flèche.



3 Desserrez les trois vis.



4 Soulevez et saisissez la poignée de la lampe dans la direction de la flèche et puis tirez afin de l'extraire.



5 Procédez de manière inverse pour remonter l'unité après le remplacement de la lampe.

REMARQUE

- La lampe est un produit à haute pression et à haute température. Attendez 30 minutes après extinction de l'appareil pour effectuer la procédure.
- Assurez-vous que le cordon d'alimentation est déconnecté avant d'effectuer la procédure.

Caractéristiques

La conception et les spécifications du produit sont susceptibles d'être modifiées sans préavis à dessein d'une meilleure performance. Cet appareil est un périphérique de classe B qui peut être utilisé dans les zones résidentielles et industrielles.

Classification \ Modèle		SP-H700/H710	SP-H500
Ecran	Taille	0.8"(HD2+)	0.63"(ED2)
	Résolution	1280 x 720	1024 x 576
Lampe	Type	250W UHP	
	Durée de vie	2000 heures	
Alimentation	Consommation électrique	350W	
	Tension	CA 100-240 V	
	Fréquence	50/60Hz	
Dimensions		384 x 425 x 177 mm / 15.1" x 16.7" x 7.0"	
Poids		9.0 kg / 19.8 lb	
Accessoires		Manuel d'utilisation, cordon d'alimentation, télécommande, piles	
Fonctions clés	Luminosité	700 ANSI	600 ANSI
	Contraste (Mode Cinéma)	2800 : 1	2000 : 1
	Taille de l'écran	Diagonal 30.385~300"	Diagonal 40~200"
	Plage de projection	1.0 ~ 13.6 m / 3.4 ~ 44.8 ft	1.3 ~ 8.8 m / 4.4 ~ 28.5 ft
	Keystone	Vertical	
Entrée/Sortie	DVI	1) Type de connecteur: DVI-D	
		2) Format disponible: PC - VGA~SXGA DTV - 480p, 576p, 720p, 1080i	
		3) Fréquence: Reportez-vous à la page 63.	
	PC	1) Type de connecteur: 15 broches D-SUB	
		2) Fréquence: Reportez-vous à la page 63.	
	Composant 1 Composant 2	1) Type de signal: Y, Pb, Pr	
		2) Format disponible: 480i, 480p, 576i, 576p, 720p, 1080i	
		3) Fréquence: Reportez-vous à la page 63.	
	S-Video Composite	Format de signal: NTSC, PAL, SECAM	
	RS-232C	Port de maintenance	
Environnement de l'utilisateur	Température et humidité	Fonctionnement	Température (32~104°F / 0~40°C), Humidité (10~80%)
		Stockage	Température (-4~113°F / -20~45°C), Humidité (5~95%)
	Classification du périphérique	Classe B	
	Bruit	Min 28dB (mode théâtre)	

L'écran DMD utilisé pour les projecteurs DLP est composé de plusieurs centaines de micro miroirs. Tout comme d'autres éléments d'affichage visuel, l'écran DMD peut comporter quelques mauvais pixels. Samsung et le fabriquant de l'écran DMD ont mis en place une procédure stricte de limitation et d'identification des mauvais pixels. Ainsi, les produits ne dépasseront jamais le nombre maximum de mauvais pixels déterminés par nos normes.
Il peut arriver que certains pixels ne s'affichent pas, toutefois ceux-ci n'affectent pas la qualité globale de l'image ni la durée de vie du produit.

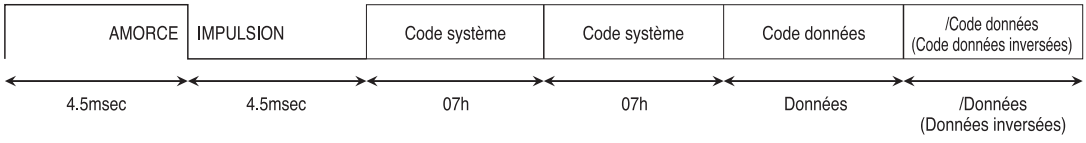
Spécifications relatives à la télécommande

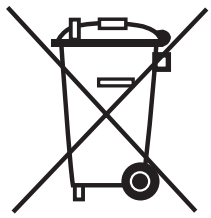
Fonction et codes de transmission

Bouton		Code système	Code données
(Alimentation) **ON**		07	99
(Alimentation) **OFF**		07	98
COMP.1 (Composant1)		07	86
COMP.2 (Composant1)		07	88
COMPOSITE		07	84
S-VIDEO		07	85
PC		07	69
DVI		07	8A
P.SIZE	Plein	07	E4
	Zoom1	07	53
	Zoom2	07	E1
	4 : 3	07	E3
P.MODE	Dynamique	07	BD
	Standard	07	E8
	Cinéma1	07	E9
	Cinéma2	07	EA
	Utilisateur1	07	EB
	Utilisateur2	07	EC
	Utilisateur3	07	ED
	Personnalisé	07	BC

Bouton		Code système	Code données
CUSTOM		07	1E
STILL		07	42
V.KEYSTONE		07	81
INSTALL	Installation sol	07	BB
	Plafond	07	EE
	Projection sol	07	EF
	Proj. plaf.	07	BF
MENU		07	1A
QUICK		07	58
INFO		07	1F
EXIT		07	2D
▲ (Haut)		07	60
▼ (Bas)		07	61
◀ (Gauche)		07	65
▶ (Droite)		07	62
↵ (Entrée)		07	68

Format du signal de la télécommande





Europe uniquement

Comment éliminer ce produit (déchets d'équipements électriques et électroniques)

(Applicable dans les pays de l'Union Européen et aux autres pays européens disposant de systémes de collecte sélective)

Ce symbole sur le produit ou sa documentation indique qu'il ne doit pas être éliminé en fin de vie avec les autres déchets ménagers. L'élimination incontrôlée des déchets pouvant porter préjudice à l'environnement ou à la santé humaine, veuillez le séparer des autres types de déchets et le recycler de façon responsable. Vous favoriserez ainsi la réutilisation durable des ressources matérielles.
Les particuliers sont invités à contacter le distributeur leur ayant vendu le produit ou à se renseigner auprès de leur mairie pour savoir où et comment ils peuvent se débarrasser de ce produit afin qu'il soit recyclé en respectant l'environnement.
Les entreprises sont invitées à contacter leurs fournisseurs et à consulter les conditions de leur contrat de vente. Ce produit ne doit pas être éliminé avec les autres déchets commerciaux.